

TIPS DE MARIO KART 8 ¡LLEGA EN PRIMER LUGAR!
CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
Año 23 No.7
$32.00 M.N.
0 10722 68062 6 07
270714
SUPER SMASH BROS. for NINTENDO 3DS™
E3 GRANDES EXCLUSIVAS
25 AÑOS DEL GAME BOY
PORTÁTIL DE LEYENDA
TOMODACHI LIFE
DIVERSIÓN ENTRE AMIGOS

SUMARIO

▼ El nuevo fenómeno de la simulación para Nintendo 3DS.





REVIEWS

NUESTRA PORTADA





► One Piece, un anime que ya es todo un icono.

▼ *Tips* para que ya no sufras en el titulo más jugado del año.



▼ Recorre la historia del Game Boy.



COMUNIDAD

TIPS

PREVIEW

DE INTERÉS

Club RPG

Como cada mes, en nuestro rincón especial para recordar maravillas RPG, te hablaremos de uno de los grandes para N3DS.



EDITORIAL

Julio 2014



© 2014 Nintendo



Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra Monroy

EDITORIAL

EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez González

INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Báez
Juan Carlos García Aragón "Master"

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montañez Ortiz

ARTE

DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

DIRECTORA EJECUTIVA EDITORIAL
Julia Santibáñez Escobar

COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

GERENTE
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS

DIRECTORES DE CUENTAS
Óscar Gaona Lozano
Héctor Lebrija Guiot
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600

DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda

REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estévez

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE
Éricka Jesús García

MARKETING

DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES

DIRECTOR DE OPERACIONES
John Jairo Mejía

COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES
Ramón García Calderón

COORDINADOR DE CIRCULACIÓN
César Jacques Cuevas

COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL
Luis Velasco Hernández

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

FINANZAS

DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Oziel Fontecha

CENTROAMÉRICA

GERENTE GENERAL
Francisco Campos

DIRECTORA COMERCIAL
EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ
Edith Marroquín

DIRECTORA COMERCIAL
GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA
Karla Cardona

BRAND MANAGER PANAMÁ
Sharine Teng

BRAND MANAGER COSTA RICA
Iris Bendror

COORDINADORA DE CIRCULACIÓN
CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA
Danisa Manzanares

JEFE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
CENTROAMÉRICA
Gustavo De León



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL /
VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO,
EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 7. Fecha de publicación: Julio 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

ISSN 1665-7888

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 01 800 REVISTA www.tususcripcion.com

Nos espera una segunda mitad de año muy divertida



▲ Los Mii continúan evolucionando

Ahora conocemos lo que nos dejó la Electronic Entertainment Expo 2014. Gracias por seguirnos a través de nuestros sitios en línea. La cobertura fue amplia y con mucho esfuerzo; pero obtuvimos grandes resultados. Los *likes*, *views*, *shares* y demás, lo demuestran.

Esta edición concentra lo más destacado que mostró Nintendo para sus plataformas, confirmando la llegada de sus figuras NFC llamadas **amiibo**, palabra que se desprende de amigo, un concepto muy arraigado en la filosofía de la compañía. Veamos cómo le resulta a los de Kioto esta aventura, de la cual, vimos sus primeros inicios con **Pokémon Rumble U**.

¿Qué te pareció el anuncio de **Pac-Man** para **Super Smash Bros.**? Uno de los deseos de los fans se cumplió. ¿Llegará alguno más de una tercera parte? ¡Escríbenos y comenta con nosotros!

Toño Rodríguez
Editor

Nintendo

MARIOKART 8™

VOLTEA TU DIVERSIÓN

¡BÚSCALO YA!

#MK8



TAMBIÉN EN ESPAÑOL



Wii U™

Pasacartas



Julio 2014

Comienza el camino para un excelente segundo semestre para la las plataformas de Nintendo

Toadette comenta

Mario Kart 8 sigue como uno de los títulos favoritos en Wii U, pero recuerda que el próximo 3 de octubre llega **Super Smash Bros.** a N3DS. ¡Hagan espacio en sus agendas!



Hyrule Warriors

¡Hola, Club Nintendo! Me encanta mucho su revista y les quiero preguntar lo siguiente:
¿Saldrá algún *remake* de **Donkey Kong Country 2** para Wii U o N3DS?
¿Sabes si Nintendo sacará más personajes para **Mario kart 8**?
¿Cuando estará disponible **Hyrule Warriors** en América?
Bueno, eso es todo. Espero que me respondan, ¡hasta luego!
Rui Velazco
Vía correo electrónico

¡Qué tal, Rui! No creo que Nintendo publique nuevos *remakes* de la trilogía original de **Donkey Kong Country**, pues ahora se están enfocando en las nuevas entregas creadas por Retro Studios. La última adaptación de **DKC2** que tuvimos, ocurrió en Game Boy Advance y, en algún momento estuvieron en la Consola Virtual de Wii, sin embargo, Nintendo los retiró de su catálogo. En cuanto a los personajes de **MK8**, todo indica que los que conocemos, son todos los personajes disponibles, aunque no sabemos si próximamente nos sorprendan con algunos DLC (vehículos o personajes), como ocurrió con el GLA de Mercedes Benz, que llegará a Japón este mismo verano como descarga gratuita por la cooperación entre Nintendo y dicha firma de autos alemana. Si me entero de alguna novedad, les avisaré de inmediato en cualquiera de nuestras redes sociales. Por último, el espectacular *crossover* conocido como **Hyrule Warriors**, se estrenará el próximo mes de septiembre en nuestro continente, pero en Japón estará dispoinibles desde agosto.

Pokémon en camino

¡Hola, revista CN! Tengo alguna dudas, y espero que me las puedan responder: ¿Cuál sería la fecha de salida oficial para **SSB** en N3DS?, ¿Saldrá alguna Nintendo 3DS con diseño de **Pokémon Omega Ruby y Alpha Sapphire**? ¿Cren qué **Kyogre** y **Groudon** tengan mega evoluciones? ¡Su revista es muy buena!
Francisco Valdivia
Vía correo electrónico

¡Hola, Francisco! No sería descabellado pensar en ediciones especiales de N3DS XL para los próximos *remakes* de **Pokémon**, pues son títulos muy esperados. Sin embargo, Nintendo no ha revelado detalles sobre el tema y falta aún bastante para su estreno, por lo que hay que estar al pendiente de todas las noticias del tema. Lo mismo



▲ **Hyrule Warriors** es un espectacular trabajo entre Nintendo y Bandai Namco.





Fernando Méndez
Correo electrónico

¿Saldrá **Bomberman** en el **Super Smash Bros.** de Wii U y Nintendo 3DS?





Brian Riubi
Facebook

¿Creen que salga **Bowser Jr.** en el nuevo **Super Smash Bros.**?





Quincey Glam
Facebook

¿De casualidad sacaron un especial como el de **Mario**, pero de **Castlevania**?



Carta del mes
Los errores de programación de los juegos

¡Hola! Jugando **Batman Origins** en Wii U, llegué a un punto donde quedé atrapado sin salida, y pensé que mi avance se había perdido. Investigué en la red y vi que efectivamente, el juego tiene varios "*game breaking glitches*"; también me enteré que, aunque el estudio esta conciente de ello, prefiere "trabajar" en los DLC que en lanzar algún parche para corregir los errores. A lo que voy es lo siguiente: ¿por qué en lugar de tando DLC (que nos venden), no se enfocan a entregar juegos con buen desarrollo o en su defecto a apurarse a lanzar los parches para corregir cualquier problema de programación? Qué bueno que Nintendo le de más importancia a la calidad y no abuse de los DLC.
Victor Bolaños
Vía correo electrónico

¡Hola, Ruby! La calidad depende del desarrollador y en el caso de **Origins**, el encargado fue Human Head Studio, quienes en general han recibido buenas críticas pos sus trabajos, pero quizá les faltó tiempo para adaptarse a las nuevas caracteristicas de Wii U (su primer juego para Nintendo). Por su lado, Nintendo siempre ha mantenido la política de calidad y es por eso que preferimos que haya algún retraso, en lugar de que nos envíen actualizaciones o parches cada semana.

◄ **Deathstroke** es uno de los DLC en **Origins**, por fortuna, es gratis.

aplica a las mega evoluciones, que sería un excelente agregado para los **Pokémon** clásicos.

Third Parties
¡Hola amigos de Club Nintendo, mis dudas son:
¿Qué títulos tiene contemplado Capcom y Konami para lanzar próximamente para N3DS y Wii U?
¿Saben si Electronic Arts seguirá sacando nuevos títulos para Nintendo?
Felipe Labbe
Vía correo electrónico

¡Hola, Felipe! Los anuncios de la Electronic Entertainment Expo 2014 ya terminaron y Capcom sólo mostró **Monster Hunter 4** y **Phoenix Wright VS Professor Layton** para N3DS y Konami no tuvo nada estes año (para Nintendo). Espero que nos den anuncios sorpresa en los próximos meses; pues ambas son grandes compañías que nos han dejado un sinfín de aventuas.
En cuanto a EA, es un hecho que ellos no tienen una buena relación con Nintendo, por lo que han básicamente neutralizado su producción en Wii U. Para esta próxima temporada, sólo veremos una actualización de **FIFA 15** que llegará a Wii y Nintendo 3DS.

eShop
¿Es posible bajar los juegos de WiiWare y Consola Virtual de Wii en Wii U?
José Luis Garay
Vía correo electrónico

Son catálogos diferentes, es por ello que no se puede comprar nada de la tienda de Wii en Wii U.



▲ A **Toadette** también la vimos en **Paper Mario: TTYD**.



Alfonso Jr
Facebook

¿**Pikachu** fue la mascota de la seleccion japonesa para el mundial de Brasil 2014?



Sebibi Glez
Facebook

¿Habrá un *remake* de **Pokémon Yellow**?





Alexis Zabala
Facebook

¿Habrá posibilidadas de que el juego **FIFA World Cup Brasil 2014** llegue a Wii?



▲ **Watch Dogs** es uno de los proyectos más ambiciosos de Nintendo.

Juego en línea

¿La consola Wii U necesita obligatoriamente su GamePad para jugar?
Eric Carrillo
E-mail

No necesariamente, hay muchos juegos compatibles con el control Pro o Wiimote.



Watch Dogs

¡Saludos desde Latinoamérica! los felicito son una magnífica revista. Es la primera vez que escribo y quiero que me respondan:
¿Cuándo sale **Bayoneta 2** en Latinoamérica? ¿**Watch Dogs** se lanzará en Wii U? ¿**Batman Arkham Knigth** llegará a WiiU? Nintendo 3DS?
Jorge González
Vía correo electrónico

¡Hola, Jorge! **Bayonetta 2** llegará el próximo mes de octubre, según se comentó en la pasada E3, así que marca la fecha en tu calendario, pues es una aventura espectacular que no te puedes perder. **Watch Dogs** se retrasó para Wii U, pero todo indica que definitivamente estará este mismo año. Es una de las nuevas franquicias más aclamadas de Ubisoft y estoy seguro que te gustará. En cuanto a **Batman Arkham Knight**, Warner Bros. Interactive ya mencionó que no habrá versión en Wii U.

Plants VS. Zombies

¿Saldrá para Wii U la adaptación de **Plantas vs Zombis 2**?
¿Los juegos que se descargan en el Wii U son gratis?
¿Creen que pueda salir **Luigi's Mansion: Dark Moon** en Wii U?
Marcos Rondo
Vía correo electrónico

¡Cómo te va, Marcos! Como mencioné antes, no hay planes de EA para traer nuevos títulos -o adaptaciones- a Wii U, por lo que ver **PVSZ2** en Nintendo, cada vez luce más lejano. Cada juego de la tienda virtual de Wii U tiene un costo especifico, sólo los demos son gratuitos. Para concluir, muchos queremos ver **Luigi's Mansion** en alta definición, o mejor aún, una nueva entrega en Wii U. ¡Espero que Nintendo lo tenga en mente!

Envíanos tus dudas, comentarios, sugerencias o críticas de la revista al correo electrónico: pasacartas@revistaclubnintendo.com, y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.





Alexander F.
Correo electrónico

Cuando el juego de **SSB** de N3DS se estrene, ¿seguirán publicando noticias recientes de la próxima versión para Wii U?





Lorena Fuentes
Correo electrónico

¿Es verdad que lanzarán 2 nuevos juegos de **Pokémon**? (*Remakes* de **Rubí** y **Zafiro**)





Hades Camacho
Facebook

¿El juego **Code of Princess** de la eShop de Nintendo 3DS viene con textos en español?



Tu voz

¿Qué opinas de las figuras NFC para Nintendo?

Raúz
E-mail

La verdad se me hace una excelente opción. Sobre todo para coleccionistas, **Disney Infinity** y **Skylanders** son geniales, imagínense con el encanto de **TLOZ**, **SMB** o **Kirby**, entre otros.



La tecnología *Near Field communication* no es nada nueva, tuvo su origen en 2003 e incluso ya se comenzaba a utilizar en 2008, pero no fue sino hasta finales del 2011 cuando Activision la usó para el *gameplay* de **Skylanders: Spyro's Adventure**. Un videojuego que compatible con NFC para su *gameplay*. Es decir, colocas la figura (que se vende por separado) en un dispositivo, para que se transfieran datos como personajes, ítems o elementos adicionales que te den nuevas cualidades en el juego.

Más tarde, Nintendo presentó **Pokémon Rumble U**, el cual usa esta estrategia de juego con distintas figuras, que si bien te dan extras importantes, no son de vital importancia para disfrutar o terminar el juego. Casi de manera simultánea, Disney se subía al auge de la Near Field Communication con su franquicia **Infinity**,donde se puso a disposición de los jugadores, un sinfín de personajes propios de la marca, siempre y cuando compraras los paquetes adicionales.

En el caso de Nintendo, ya se habían mostrado detalles de que Wii U sería compatible con la NFC, de hecho, vimos una muestra con el video de presentación de **Rayman Legends**, donde se utilzaba la NFC para transferir ítems directo al juego. Y ahora, los de Kioto ya confirmaron sus planes de utilizar la transferencia de elementos vía NFC a nuevos proyectos, pero utilizando a personajes clave del reino Hongo u otras series AAA. Pero, ¿qué opinan los fans de Nintendo al respecto?

Ruby_wpn comenta: "si son para usar en varios juegos y te dan algunos elementos adicionales coquetos o acceso a DLS, o algún extra innovador, me parece interesante." **David Esteban** dice: "Es una tecnología innovadora que le sacará partido al Wii U GamePad". Por su parte, **Ishi Jebel** afirma: "es buena idea, mientras no estén muy caras las figuras". Y claro, también hay detractores, pues piensan que representaría un incremento al costo por disfrutar un videojuego, pero como se dijo en la E3, Nintendo utilizará las figuras en múltiples juegos (**Smash Bros.**, **MK8**, **MP10**), por lo que nuestra inversión se verá muy bien gratificada.

El 10 de junio habrá un Nintendo Direct especial con todos los anuncios de la E3



▲ **Pokémon Rumble U** fue una exclusiva para la eShop de Wii U.



@stunt220

Cada vez que compro mi revista Club Nintendo, me siento como **Ash** cuando captura un nuevo **Pokémon**.



@lGasaiYuno

Quiero mucho a mis vecinos en **Animal Crossing**, tanto que, cuando se mudan, me pongo a llorar.



@andres_salgado1

Amigos de la revista Club Nintendo. Felicitaciones por tan excelente trabajo, saludos desde Colombia.

Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos

▲ **MK8** - Copa Caparazón
Pisa el acelerador a fondo para conquistar el primer lugar.

▲ **MK8** - Copa Hoja
Te comentamos sobre los detalles de estas especulares carreras.

▲ **MK8** - Copa Flor
Mario compite por el primer lugar, ¡averigua si realmente lo consiguió!

▲ **MK8** - Copa Plátano
Recorre junto a nosotros, las pistas retro de este circuito.

YouTube
Youtube.com/revistacn



Felicidad es cuando tienes otra revista Club Nintendo. Frustración cuando la terminas y desesperación saber que falta un mes para otra. **@SiegeSwarlord**



Lo mejor de **Twitter**



@JM_ARROYO7

Ir a la oficina y que te digan que ya llegó tu @RevistaCN, es una gran alegría! #ClubNintendo eres el mejor.



@TheWarMachinery

Lo mas hermoso de **Kirby Triple Deluxe** es su música ^_^ @RevistaCN.



@TommyEulacio

Muy buena la edición especial. ¡Qué gran idea se les ocurrió! Los felicito, todos alguna vez jugamos **Mario Bros**.



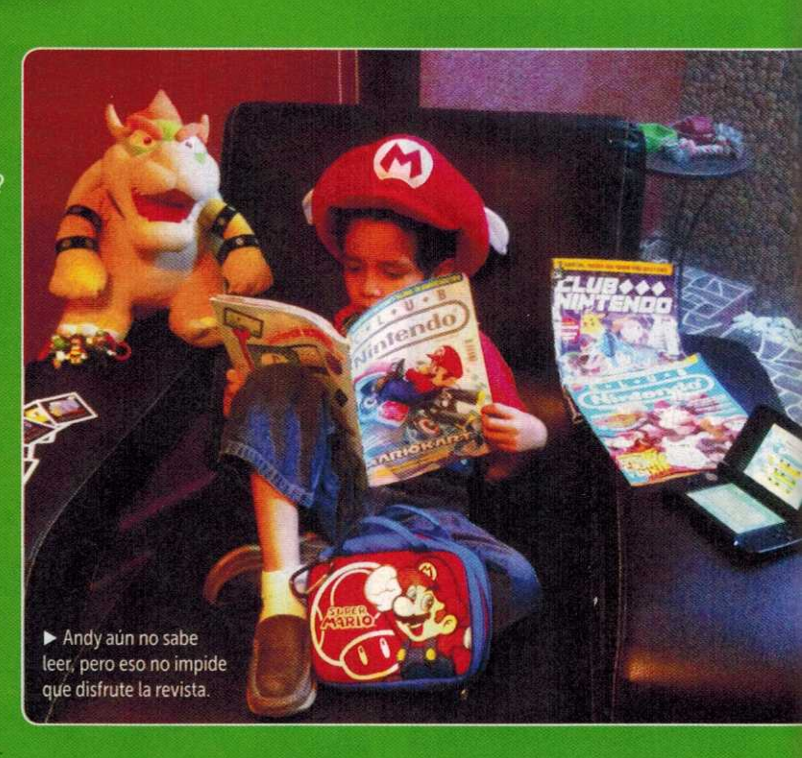
Twitter
@Revista**CN**

¡Sólo los fans más apasionados de Nintendo aparecen en esta sección!

¿Haces *cosplay*? ¿Coleccionas figuras, revistas o videojuegos? ¡Envíanos tus mejores fotos y sé la envidia de tus amigos!



▲ Juan y Antonio Arranz juntaron esta amplia colección.



▶ Andy aún no sabe leer, pero eso no impide que disfrute la revista.



▲ A través de Facebook, José Velez nos envía esta imagen donde apreciamos sus consolas y juegos.



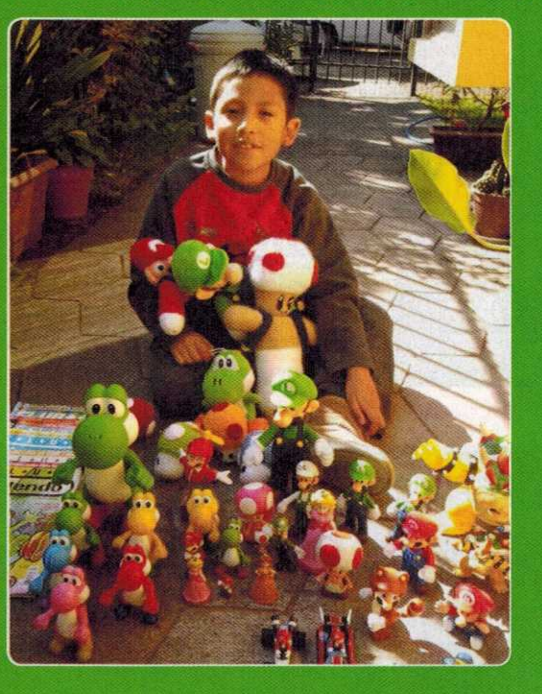
▲ Lucas Quiroga, de Chile, tiene siete años y es fanático de **Mario Bros.**, Nintendo y Revista CN.



▲ Julio Stefano es un gran coleccionista de títulos de Wii U y Nintendo 3DS. ¿No les parece?



▶ Diego Guerrero colecciona todo tipo de objetos de **TLOZ**.



▶ Celso nos comparte esta foto con todas sus figuras del Reino Hongo.

Hyrule Warriors

Nueva información del esperado título

Noticia del mes



▶ Por fin podremos usar a **Impa**.

El nuevo reto de Link

Cuando se anunció durante la E3 del año pasado, la verdad es que todo mundo tuvo sus dudas respecto al estilo de juego que tendría **Hyrule Warriors** para Wii, no porque fuera malo, sino porque los fans de la serie no están acostumbrados.

Con el paso del tiempo, se ha logrado cambiar esa visión en los jugadores, ahora todos esperan probarlo y ver a Link en una nueva aventura, aunque no como ya se ha revelado, no será el único personaje conocido que veremos en el juego.

También tendremos a **Impa**, pero lo mejor es que será personaje jugable, con un aspecto similar al que vimos en **Skyward Sword**, lo que nos hace dudar respecto al argumento que tendrá el juego, no se sabe exactamente si estará situado en alguna línea temporal en especial o si se trata de reunir personajes de varias líneas de tiempo, como suele ocurrir en este tipo de obras; pero como sea, estamos seguros de que no será el único personaje que se muestre en las próximas semanas, ¿les gustaría controlar a **Sheik**?

Para quien nunca haya jugado un título como este antes, debemos decir que la acción nunca se termina, todo el tiempo tienes que estar presionando botones para derrotar con todos los enemigos que aparecen, y no nos referimos a unos cuantos, sino a decenas de ellos, la pantalla llena, algunos con un golpe tienen, pero otros requerirán de más atención.

En nuestro artículo de portada, encontrarás más información al respecto, no te lo pierdas.

Visita

www.nintendo.com



▲ ¿Qué secretos nos esperarán con este juego?

Lo más jugado



Mario Kart 8 -Wii U-





Child of Light -Wii U-





Kirby Triple Deluxe -N3DS-





Diviértete con Pushmo World

La popular serie por fin en Wii U

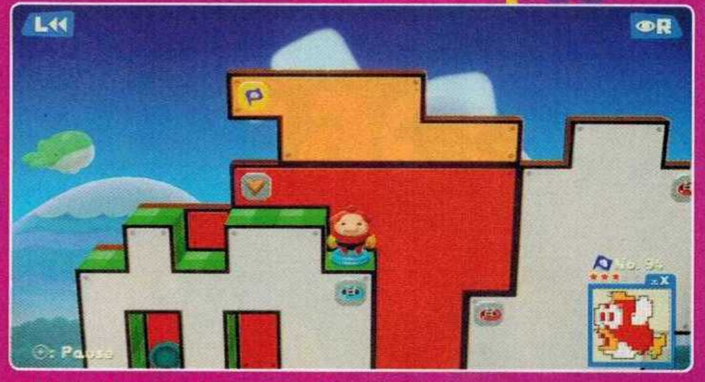




▲ **En corto**
En Japón se regalará este auto para **MK8**.

Después del gran éxito que ha tenido como descarga en Nintendo 3DS (donde de hecho tiene una segunda parte, **Crashmo**), llega a Wii U con nuevos *puzzles* que te pondrán a prueba, además de un editor de niveles con el que se garantizan cientos de horas detrás del control; es una entrega que no tue puedes perder por nada.

Visita
www.nintendo.com



▲ Analiza la figura antes de comenzar tus movimientos.

A jugar como expertos

Controles de GameCube para Smash Bros. en Wii U



▲ ¿Aún guardas tus controles de Cubo?



▶Así se jugará con los controles de Nintendo GameCube.

Grata sorpresa

Si eres de los millones que hemos jugado **Smash Bros.** por dos generaciones con controles de GameCube y es tu mando favorito, te tenemos buenas noticias, porque Nintendo ha hecho oficial que mediante un periférico especial, podrás conectar tus controles de GameCube a Wii U para jugar la nueva entrega de **Super Smash Bros.** que sale a finales de año para la consola casera.

No se ha dado fecha exacta o el precio, y existe otra duda en la cabeza de los jugadores ¿habrá modelos especiales de estos controles? Nosotros creemos que hay buenas posibilidades, y podrían representar que pronto disfrutemos de grandes clásicos de la plataforma de 128 bits mediante la eShop; en siguientes números te tendremos ya todos los detalles de este misterio.

Visita
www.nintendo.com



Mario Golf: World Tour -N3DS-





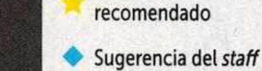
Yoshi´s New Island -N3DS-

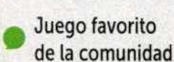




Nes Remix 2 - Wii U-

6





Juego favorito de la comunidad

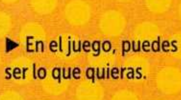




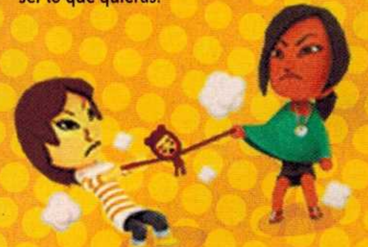








▶ En el juego, puedes ser lo que quieras.






















Tomodachi Life

Una vida como siempre lo soñaste



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Simulación
• Jugadores
1
• Opinamos
Un salto enorme en cuanto a simulación se refiere



Fantasía
Violencia moderada

© Nintendo

Llega uno de los títulos más populares para Nintendo 3DS en tierras niponas, de esos fenómenos a los que la compañía nos tiene acostumbrados en su portátil de doble pantalla, Tomodachi Life es un juego diferente que debes conocer.

Con más de un año desde su salida en Japón, hemos esperado a que Nintendo decidiera traer este título a América, por fortuna ahora es una realidad y no se ha quedado en una esperanza como suele ocurrir con este tipo de obras, que a veces, por su concepto tan "extraño" para muchos, jamás cruzan la frontera oriental.

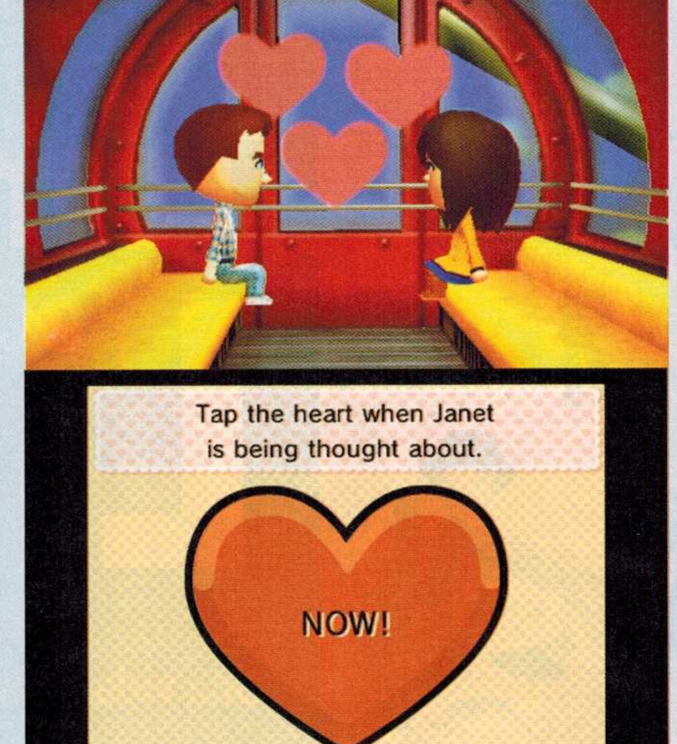
Tomodachi Life representa un avance en los juegos de simulación, una evolución natural del género que se había tardado tiempo en llegar, pero que ahora podemos disfrutar, dándonos cuenta de lo que representa una convivencia sana tanto dento del título como fuera de el mismo.

Estás a punto de realizar un viaje a una isla mágica, donde literalmente, todo es posible, no dudes, sólo disfruta de todas las posibilidades.

Nuevos y divertidos retos te esperan cada día en este completo simulador



◀ ¡Todos a jugar Wii U!



▲ Debes ser preciso para conquistar a tu pareja.



▲ Un rato de soledad con un instrumento musical no cae mal.

Vuélvete independiente

Desde el momento en que este juego comenzó a tomar fama, nos preguntábamos si realmete aportaría algo diferente o si se trataría de un **Animal Crossing**, pero ahora con Mii en lugar de los personajes que ya todos conocemos como **Canela**.

Ahora que el tiempo ha pasado y que hemos podido conocer más esta obra, podemos decir que aunque tiene algunas similitudes obvias con la serie **Animal Crossing**, en realidad son muy diferentes, se podría decir que en **Tomodachi Life** la vida es más completa, debido a la interacción que tienes con otros Mii, es como si realmente estuvieras haciéndolo en el mundo real, conociendo gente como lo haces todos los días, pero claro, con el toque de Nintendo.

Como ya te comentamos, aquí no tienes un protagonista predeterminado, tu lo creas en el editor del juego, que no es otra cosa que el mismo programa donde siempre has realizado tus Mii en tu Nintendo 3DS.

Decides todo, su apariencia, color de cabello, estatura, ropa, en fin, pero lo verdaderamente importante es que su apariencia la puedes cambiar con el paso del tiempo, situación que ocurre en la vida cotidiana.

Una vez que tengas a tu personaje listo para comenzar, también tendrás que decidir el tono de su voz, así es, parece un detalle sin importancia, pero cuando comiences a pasar tiempos con otros Mii, te darás cuenta que es el elemento que los vuelve únicos, además de claro, su personalidad, que es muy marcada, algo que se agradece bastante.

Lo que sigue es comenzar tu vida en la isla, a la cual debes poner un nombre, el que más te agrade, pero piénsalo bien, porque no lo puedes cambiar, al igual que el nombre de tu pueblo en **Animal Crossing**.

Es aquí cuando comienza de verdad **Tomodachi Life**, instalas a tu personaje en su nuevo hogar y debes buscar que su vida tenga todo lo necesario, desde lo básico como el alimento hasta encontrar el amor verdadero.

Ahora es cuando entra un punto interesante, la manera en como se juega, ya que no tienes un control directo sobre tu personaje como ocurre en otros títulos del estilo, más bien, eres el superior encargado que modifica aspectos de la vida de tu Mii, es algo así como si estuvieras viendo una película con el poder de cambiarlo todo.

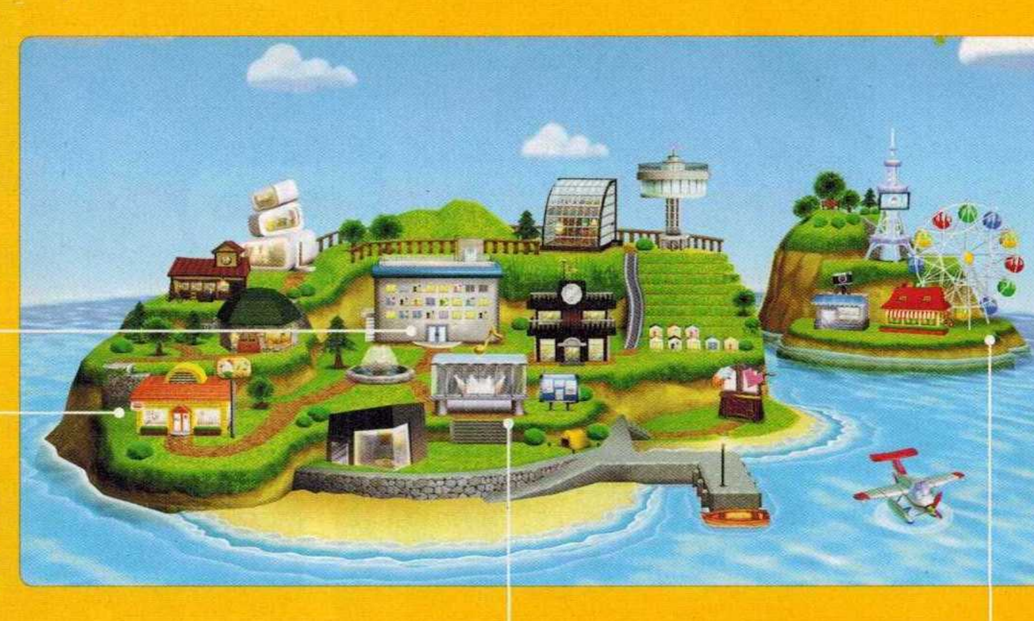
No existe una historia como tal en Tomodachi Life, todo lo que ocurre tu lo vas generando con acciones



▲ ¿Quieres ser un super héroe? Nada te lo impide en tu isla.

Tu propia isla de la fantasía

Conoce los lugares más importantes



Después de un largo día de actividades, nada como regresar al hogar para descansar o tener un pequeña fiesta según lo creas necesario.

No se puede pensar ni jugar con el estómago vacío, así que lo mejor para la salud de tu Mii, será pasar a comer algo antes de comenzar la jornada.

Muchas son las obras y eventos musicales que podrás disfrutar en esta parte de la ciudad.

¿Aburrido? Puedes tomar un respiro en esta parte de la isla, olvidar tus problemas.

Sabemos que a muchos no les agrada este tipo de *gameplay*, en el que somos seres todo poderosos que modificamos la vida de personajes virtuales, pero como debes imaginar, gracias a Nintendo, es muy divertido.

Lo primero es buscar interacción con los habitantes de la isla, lleva a tu Mii a que conozca el lugar, debes sentirte libre de ir a todos los sitios que ves en tu nuevo mundo, todos guardan sorpresas y momentos divertidos.

Puedes pasar tiempo en las atracciones mecánicas, la feria siempre ha sido un sitio para relajarse y aquí no se han olvidado de esta premisa, se mantiene, al igual que las tiendas que encontrarás, en donde tienen todo tipo de artículos para tu hogar o para ti mismo, ropa, accesorios, todo lo indispensable para que tu Mii esté a la moda, porque aunque no lo creas, resulta muy aburrido que siempre estés usando la misma ropa cuando todos en la isla están estrenando a diario.

Puedes salvar los cambios de tu Mii mediante un código QR, de este modo puedes mantenerlo y jamás perder lo que hayas logrado, se nos hace una manera muy creativa y sencilla de salvar todo lo que has logrado con tu Mii.

Si recuerdas, en **Animal Crossing**, los códigos QR servían para compartir diseños de ropa, suelos, paredes y algunos otros elementos para modificar tu pueblo a tu antojo.

Al ser un juego de Nintendo, sería un error que no se incluyeran objetos relacionados con la marca, sobre todo porque estamos acostumbrados a que la magia de la compañía nos acompañe a cada paso que damos en títulos como este, donde nos podemos reflejar.

Tendremos todo tipo de artículos como el pequeño robot, **R.O.B**, que viera la luz en los años del NES o también consolas nuevas, como el Nintendo 3DS, para que nuestro Mii jamás se aburra, siempre podrá pasar un rato jugando con su consola portátil.



▲ Por opciones para divertirse, no vas a parar.

Variedad en tu dieta

Si ya estabas algo aburrido de las frutas de **Animal Crossing**, en **Tomodachi Life**, puedes comer hamburguesas.





◀ Por un momento recordamos el Harlem Shake.



▲ Puedes cantarle "no me des falsas esperanzas..."



▲ Las burbujas hacen feliz a cualquiera.



▲ Nada como una noche bajo las estrellas.

Los Mii se han vuelto tan populares desde el lanzamiento de Wii a mediados de la década pasada, que son muchos los famosos que han creado a su contraparte virtual, entre ellos tenemos a Christina Aguilera, así es, la famosa intérprete aparce en **Tomodachi Life**, para alegría de sus fans.

Un aspecto muy importante de la obra, es que las interacciones con otros Mii, te pueden llevar a tener una relación amorosa, así como lo lees, el amor puede aparecer en cualquier lugar, incluso en la isla de **Tomodachi Life**; encontrar pareja no es sencillo, requiere de un largo proceso en el que debes demostrar que mereces el amor de la chica o chico que intentas conquistar, deber ser atento, tener detalles como una cena romántica, en fin, todo cuenta, pero si lo haces bien, puedes estar ante el amor de tu vida (virtual, claro está) e incluso formar una linda familia con ella.

Juegos para vivir historias diferentes

Increíbles opciones de títulos de simulación





Harvest Moon

Desde el Game Boy nos ha demostrado que tener una granja puede ser muy divertido.



Disney Magical World

Para los que son fans de el mágico mundo de Disney, este es el juego que habían esperado.



MySims

Una divertida propuesta en la que podíamos crear toda una historia con nuestros personajes.

Animal Crossing: New Leaf

La mejor serie de juegos de simulación por mucho, en donde todos los días y a toda hora tenemos algo que hacer, fiestas, concursos, juegos, un título completo en todo sentido.



◀ Una bonita imagen de lo que puedes conseguir dentro del juego.



▶ Los deportes no se quedan fuera de la jugada.



▲ Tu vida como la quieres.

Sí, en **Tomodachi Life**, si eres una buena persona con tu pareja, puedes proponerle matrimonio, pero no es una decisión sencilla, así que debes estar seguro de querer hacerlo, justo como pasa en la vida real; además, tu familia puede aumentar en número, con la llegada de los hijos.

evitar que dejen el nido del hogar, todo esto, aunque no lo creas, depende mucho de nuestra personalidad, refleja por completo como somos en el mundo real, es por eso que **Tomodachi Life** es tan especial, porque cada uno lo vive de una manera ditinta, y lo veremos cuando miremos otras islas.

Es como salir de vacaciones cada vez que abres tu Nintendo 3DS, con mil situaciones que pueden ocurrir en cualquier momento, esperando por ti, para divertirte, crear, transformar; estamos seguros que aún Nintendo debe tener sorpresas con este juego para el futuro.

¿Serás el vecino de vida tranquila o el que tiene fiesta todos los días?

Es muy interesante este concepto, porque puedes ver como evolucionas en la isla, de ser soltero a un padre o madre de familia con muchas responsabilidades.

Pero los hijos crecen y deben comenzar su propio camino en esta vida, esto se logra activando el Street Pass para que viajen a otras islas.

Aunque si eres un "papá helicóptero" que no puede separarse de ellos, lo mejor será que lo tengas apagado para

Mucha era la gente que pensaba que este era un concepto totalmente japonés, que en América no tendría lugar, pero como siempre decimos, lo importante es la diversión e innovador que sea un título, no importando los conceptos o género al que pertenezca.

Está de más decir que si te gustó **Animal Crossing** debes jugar **Tomodachi Life**, te va a encantar, pero también es el juego perfecto para todos los que jamás han disfrutado de la simulación de vida en un videojuego.

No te puedes quedar fuera del fenómeno de la temporada para Nintendo 3DS, **Tomodachi Life** es tan profundo y misterioso como tu quieras que sea, juégalo y disfrútalo a tu propio ritmo, que nadie te apresura.

Hay juegos que no puedes perderte independientemente del género, uno de ellos es Tomodachi Life, te vas a volver un gran fan,

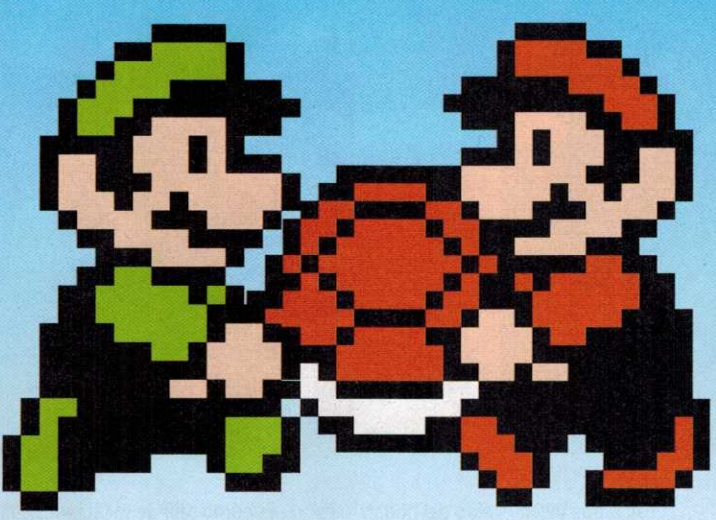
RANKING **CN 8.5**

Dentro de otro juego

Tus personajes pueden jugar Nintendo 3DS, seguro **Tomodachi Life**, y dentro de sus consolas, alguien más juega.





NES Remix 2

Viejos clásicos, nuevos recuerdos



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Género
Minijuegos
• Jugadores
1
• Opinamos
Ahora deseamos un SNES Remix



Violencia
Fantasía moderada

En el mismo instante en que todos descargamos **NES Remix** para nuestro Wii U hace ya varios meses, todos pensamos lo mismo, "tiene que existir una seguna parte".

No porque la primera fuera mala, no, al contrario, es un título que nos sigue dando horas de diversión y que te recomendamos bastante si es que no lo has descargado; sin embargo, aún faltaban varios clásicos de NES que no habían aparecido en la primera parte, por lo que era una obligación lanzar una secuela, lo cierto es que no esperábamos que fuera tan pronto, pero es una suerte que haya sido así.

Vayamos por partes. Antes que nada, tenemos que dejar muy claro que no se trata de una compilación de juegos completos (si eso es lo que deseas, muchos de ellos ya se encuentran disponibles en la eShop tanto de Nintendo 3DS como de Wii U).

Se trata de nuevos retos basados en los títulos más populares del NES, ya sea por escenarios, jefes finales, pruebas de velocidad, en fin, tus dedos volverán a sufrir como lo hacían hace 30 años.

Como ya comentamos, la principal cualidad de esta segunda parte radica en los juegos que se han seleccionado para aparecer, grandes obras como **Super Mario Bros. 2**, **Super Mario Bros. 3**, **Punch Out!**, **Zelda II: The Adventure of Link**, **Kirby**, **Metroid**, seguro que recuerdas bien todos, pues ahora debes demostrar que al igual que andar en bicicleta, no has olvidado jugarlos.

Sólo cuentas con algunos segundos para cumplir cada uno de los retos, de lo contrario perderás estrellas

Héroes de la infancia

Con todos ellos pasamos años maravillosos

Mario
Super Mario Bros. 3, obra maestra para el NES.

Luigi
Cambió de *look* para Super Mario Bros. 2.

Little Mac
Nunca conocimos a un guerrero como él.

Link
Se enfrentaba a su parte oscura.

Los enemigos

Aunque malos, también los recordamos con cariño

Bowser
El peor enemigo que ha tenido Mario.

Wart
No lo olvidamos a pesar de ser sólo un sueño.

King Hippo
El boxeador más raro de todos en Punch Out!

Iggy
Tres saltos en su cabeza eran suficientes.

En cada actividad que te plantean, podrás recordar con nostalgia tus tardes de infancia o bien, conocer los títulos que disfrutaban tus papás, de cualquier modo, es un deleite jugarlos.

Varios de los retos son situaciones que puedes vivir en los juegos completos, ya sea recolectar monedas, encontrar alguna salida o derrotar cierto número de enemigos, todo eso ya lo conocemos, pero lo interesante viene en los retos Remix, donde no sólo se mejora un poco el apartado visual, sino también pueden aparecer personajes que no corresponden a la aventura, como es el caso de los **Boo** con **Kirby**, o **Peach** intentando vencer a **Bowser** de **Super Mario Bros. 3**, todo esto le da un gran valor a cada reto, porque si pensábamos que teníamos todo dominado, esto nos dejará claro que siempre habrá algo nuevo por descubrir o en este caso, superar.



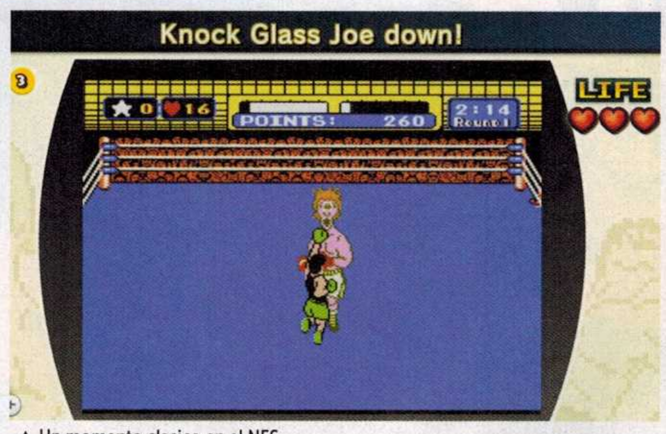
▲ Todos odiamos a este pez.

Dependiendo de lo bien que cumplamos con los requisitos de los desafío, al final recibiremos una calificación en estrellas, puede ser de una a tres estrellas, pero si además conseguimos que sean arcoiris, representará que lo hemos hecho perfecto en todo sentido.

Estas marcas las podemos compartir en Miiverse o incluso cuando estemos jugando, aparecerá el récord justo al lado de la actividad, para motivarnos a superar la marca.



▲ **Peach** con su aspecto de **SMB2**.

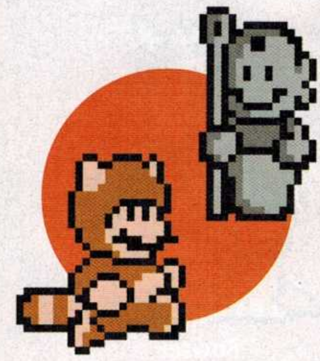


▲ Un momento clasico en el NES.

▲Ahora corre para el otro lado.



◀ ¿De quien debes cuidarte más?



▲ ¿Recuerdas como transformarte en estatua?

Reto en espejo

Ya lo anterior suena sensacional, pero no es todo, por si fuera poco, Nintendo ha decidido "estirar" un poco más el año de **Luigi**, y agregar el único juego completo que encontrarás en **NES Remix 2**, **Super Luigi Bros**.

No es otra cosa más que el original **Super Mario Bros.** de NES con **Luigi** como protagonista, pero además de eso, todos los niveles tendrás que pasarlos al revés, como si se tratara del famoso modo espejo de **Mario Kart**.

Es curioso porque a pesar de haber pasado esos niveles miles de veces, sentirás que son nuevos y en ocasiones hasta harás una pausa para saber dónde están los bloques de vida.

No existe una razón válida por la cual no tengas este juego en tu Wii U, sobre todo si tienes el original, ya que una vez que cuentas con ambos, se abre una opción especial, el Championship Mode, que agrega un *replay value* mayor a tu compra.

En esta modalidad, tienes que superar nuevos desafíos, pero con un extra muy interesante que es justamente el que te mantiene siempre jugando, puedes comparar tus récords con los de otros jugadores en el mundo, sí, justo como pasaba antes, se compite por puntos, por ser el mejor de cada juego.

NES Remix 2 no es un juego sólo para los nostálgicos que extrañan las obras de la vieja escuela, lo es también para todos los que aman los videojuegos y desean un verdadero reto, deja constancia de el gran legado de Nintendo en este medio, donde sus personajes son ya leyendas.

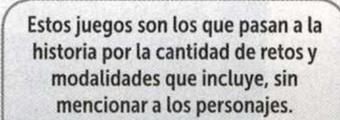
Por una cantidad que es prácticamente un regalo, puedes descargar este título para tu Wii U desde la eShop, es compatible con prácticamente todos los controles de Wii o Wii U, así que no tienes pretextos para conseguirlo y pasar un buen rato de diversión, además de que si logras un buen récord, puedes mandárnoslo.



▲ La bella **Princesa Zelda** en 8 bits.

¿Tienes todos estos juegos en su formato original para el NES?

Estos juegos son los que pasan a la historia por la cantidad de retos y modalidades que incluye, sin mencionar a los personajes.



▲ Ayuda al gato a poner en su lugar a sus enemigos.

Scram Kitty and His Buddy on Rails

Una aventura que no podía existir sin el GamePad



• Compañía
Dakko Dakko
• Desarrollador
Dakko Dakko
• Género
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Bueno para quien busca juegos alternativos



Violencia

A diferencia de muchos otros juegos, **Scram Kitty** utiliza tanto la pantalla de tu televisor, como el GamePad, de tal manera que se logra una experiencia de juego combinada, creativa y, sobre todo, divertida. De hecho, este título fue pensado directamente para Wii U, por lo que no lo verás en ninguna otra consola.

Se trata de un juego de acción sobre rieles (tal como acertadamente lo indica su propio título), donde controlaremos a un pequeño personaje de cabello celeste, quien combatirá -abordo de su diminuta nave equipada con antigravedad- contra cientos de ratones malignos, en múltiples escenarios espaciales. Sin embargo, en lugar de tener libre movimiento por toda la pantalla como en la otros *shooters*, tendrás que desplazarte sobre un riel, moviéndote de izquierda a derecha o brincando de un riel a otro para esquivar los ataques enemigos.

¡Al rescate de los felinos!

Los ratones de laboratorio se revelaron e hicieron lo insospechado, secuestrar a decenas de gatos (incluyendo al singular **Scram Kitty**), así que debemos aventurarnos por poco más de 20 niveles, para liberarlos. Algunos estarán dispersos por el escenario, mientras que otros requerirán que cumplas ciertas tareas como colectar monedas, vencer a algún jefe.

La forma de defenderte de los enemigos es a través del uso de cañones que disparan bolas de fuego o mediante un giro -tipo *screw attack*- que te impulsará con gran fuerza.

Si quieres un buen desafío, prueba el modo arcadia, con un sólo crédito



▲ Échale ojo al tutorial para comprender el *gameplay*.



▲ Los fondos muestran detalles en 3D.



◀ Conquista la gravedad en rieles.



▲ Los ratones no dudarán en destruir tu nave.

Perspectiva cenital

La vista superior es un aspecto clásico de los *shooters* de la vieja escuela, así que queda perfecto para esta frenética aventura llena de acción y estrategia. De esta manera, veremos a detalle cualquier aspecto del escenario y nos será muy sencillo movernos a través de los diferentes ejes. Ahora bien, toma en cuenta que en ocasiones, las acciones vistas en ambas pantallas serán las mismas, pero en la mayoría de las veces mostrarán situaciones alternas, por lo que será ideal que ocupes ambas imágenes, por ejemplo en la TV, será donde aparezca el gato **Scram Kitty** para darte algunos consejos importantes. En cuanto a los controles, es compatible incluso con el Controller Pro de Wii U o puedes utilizar el GamePad para jugar directamente. En definitiva, es un curioso y divertido juego que te hará pasar múltiples ratos de diversión.

Scram Kitty and his Buddy on Rails ya está disponible en la eShop de Wii U a sólo $199.99 pesos (mx).

RANKING **CN 8.0**

El polifacético Scram

Simpre que lo necesites, aparecerá en tu pantalla



Avisos
Te indicará los secretos o detalles de la escena.

Pensativo
Listo para enseñarte las mejores técnicas.

Enfadado
Juega de nuevo y logra mejores puntuaciones.

Festejo
Así celebrará cuando termines la misión.

▲ Una de las mejores versiones para videojuego que hemos visto.

One Piece: Unlimited World RED

Nuevos enemigos tratarán de derrotar a Luffy



- Compañía
Bandai-Namco
- Desarrollador
Bandai-Namco
- Género
Aventura
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Debieron lanzar también versión física en Wii U, ¿no creen?



Violencia animada

Luego del éxito que lograron las ventas de **Romance Down** en Nintendo 3DS, la compañía Bandai-Namco decidió traer a nuestro contiente una entrega más de la aclamada serie japonesa, **One Piece**.

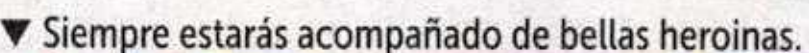
Se trata de **Unlimited World Red**, el cual cuenta con una historia completamente original, es decir, no está basada en ninguna aventura previa que hayamos visto en el manga o en la animación, pero no sólo eso, sino que también los escenarios serán completamente nuevos, diseñados específicamente para el videojuego. Todo lo anterior bajo la supervisión de Eiichiro Ono, creador de la serie, la cual se estrenó en agosto de 1997 como publicación de Shonen Jump y, posteriormente fue adaptada a anime en 1999 para el estudio Toei Animation.

¿Quién es Monkey D. Luffy?

Es un heróico personaje que se caracteriza por su atuendo y en especial por su sombrero de paja. Cuando él consumió una fruta del diablo llamada Gomu Gomu No Mi, su cuerpo tomo una nueva cualidad, volviéndose tan flexible como la goma. Además de ello, su valentía y voluntad lo convierten en un gran oponente, tanto así que es el capitán del grupo de los piratas del Sombrero de Paja. **Luffy** tiene un objetivo muy claro, convertirse en el rey de los piratas y vaya que para lograrlo, deberá cruzar un sinfín de aventuras que podrás disfrutar en el anime, pero otras más, como **Unlimited World Red**, que son exclusivas en videojuego.


▼ Pato siempre muestra buen humor sin importar la situación.

▶ A pesar de su corta edad, ya es un capitán.


▼ Siempre estarás acompañado de bellas heroinas.




▲ Utiliza simples comandos para generar los poderes especiales.

El respaldo de Ganbarion

Nuevamente, el equipo de desarrollo Ganbarion quedó al frente de este proyecto y vaya que fue buena opción, ya que ellos han trabajado antes en esta franquicia, por lo que habla muy bien de que entregarán una obra de calidad. No obstante, siempre contaron con el apoyo de Eiichiro Ono para conseguir que esta aventura se apegara al concepto original y vaya que lo lograron, pues desde el momento en que comienzas el juego, te sientes inmerso en los vastos y fantásticos mundos de **One Piece: Unlimited World Red**, enfrentando diversos retos con los personajes principales y claro, otros tantos que se agregarán a la lista conforme vayas progresando en la aventura.

World Red es el cuarto juego dentro de la serie **Unlimited**. El primero fue **Unlimited Adventures** (Wii, 2007), seguido por **Unlimited Cruise** (Wii, 2008). Más tarde, en 2011 salió **Unlimited Cruise SP**, un compendio de las primeras dos entregas, pero en esta ocasión en versión portátil para Nintendo 3DS.

¡Nuevo enemigo a la vista!

La trama se desarrolla por episodios y misiones u objetivos. Por un lado, podrás recorrer los escenarios visitando las principales ciudades; además, poco a poco surgirán misiones primarias o alternas que deberás cumplir para continuar con la historia. Cuando escojas una etapa, debes elegir tres personajes del grupo de piratas del Sombrero de Paja, por ejemplo, **Luffy**, **Zoro**, **Nami** o **Robin**, la idea es crear una tercia que te ayude durante los combates. De hecho, habrá momentos donde te sea posible combinar fuerzas para generar ataques de mayor poder que puedan devastar a un enemigo grande o a múltiples guerreros convencionales. Esto a través de simples e intuitivos comandos que no te distraerán de la acción principal.

Encontrarás a villanos conocidos, como: el lúnatico **Caesar**, **Doflamingo**, **Dragón del Punk Hazard**, entre otros. Y, como exclusiva, conocerás a **Red Count**, cuyo nombre real es **Patrick Redfield**, sin duda, uno de los piratas más poderosos hasta ahora.


▲ A **Zoro** también se le conoce como el "Cazador de Piratas".

El GamePad te hará más ágil el uso de los comandos, así como también brinda la posibilidad de juego *Off-TV*



Domina tus habilidades

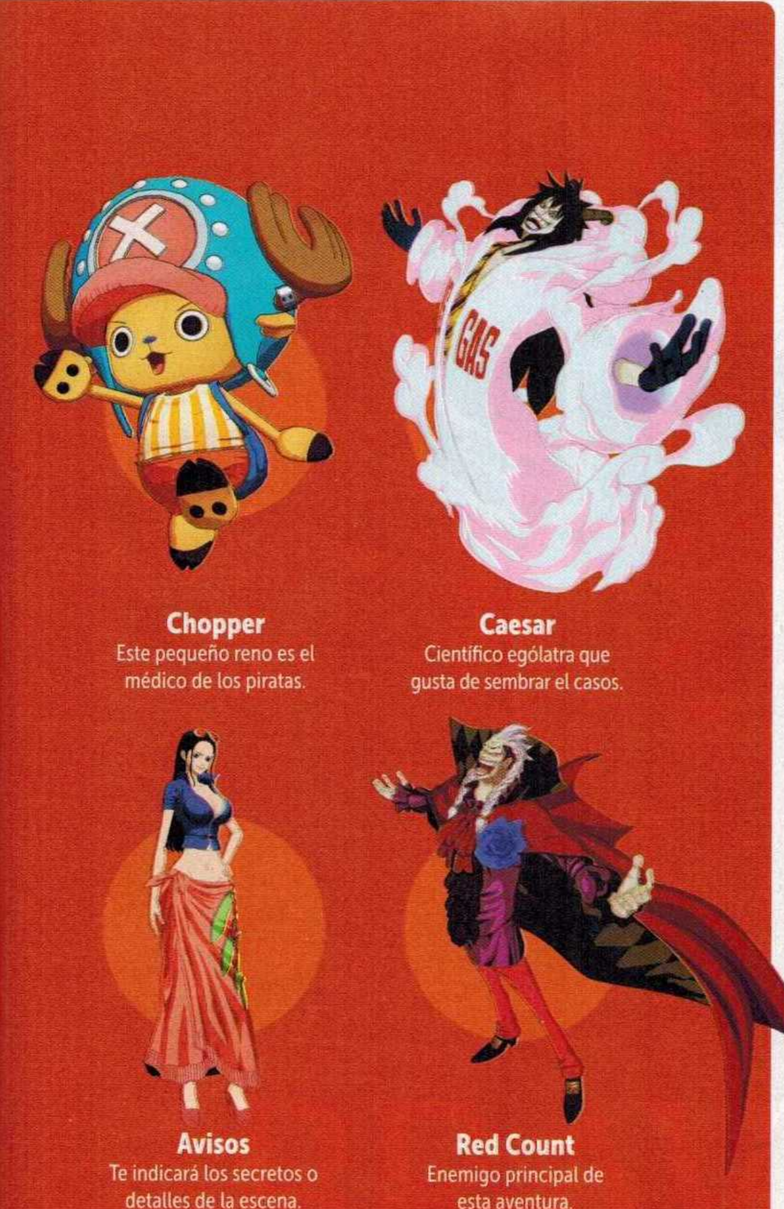
Al comienzo del juego, dispondrás de ciertos combos que activas mediante secuencias de botones básicas, parecidas a las de un *Hack & Slash*.

Cuando domines dichos movimientos, y consigas experiencia dentro de los combates, obtendrás nuevas destrezas que aumentarán tu poder, no sólo para tus ataques principales, sino que además, serás capaz de esquivar los embates enemigos con mayor precisión o simplemente interactuar con oponentes en múltiples formas. Así que no dudes en aceptar las misiones extra, así mejorarás a tus héroes. Quizá en algunos momentos, el juego se complique, en específico con los jefes finales. Pero no te preocupes, ¡no estás solo! Alguno de tus amigos podrá tomar un segundo control y entrar a la acción para ayudarte, esto en modo de pantalla dividida horizontalmente.

Además de vivir la aventura en el modo cooperativo, también puedes participar con tus amigos en curiosos minijuegos, como atrapar insectos o pescar, después de todo, la vida de un pirata no sólo es acción constante, también hay que dedicar ciertos momentos para relajarse.

Desafortunadamente, las funciones *online* no están disponibles para esta entrega, por lo que tanto el modo de historia principal, como los minijuegos y las peculiares retas entre piratas, tendrán que ser en la misma consola.

Completa las misiones, gana ítems y recompenzas especiales



Chopper
Este pequeño reno es el médico de los piratas.

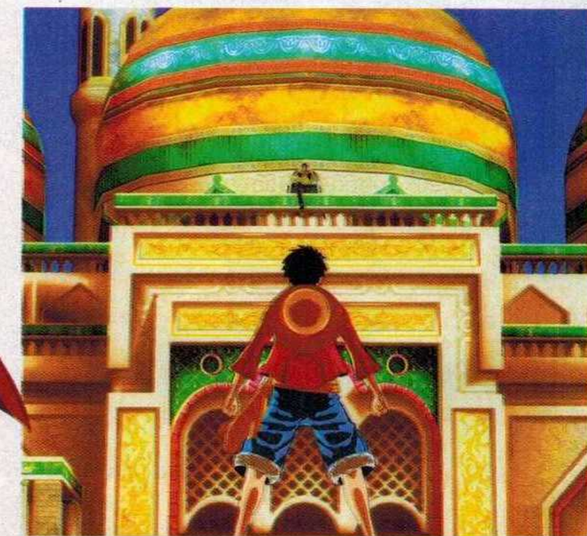
Caesar
Científico ególatra que gusta de sembrar el casos.

Avisos
Te indicará los secretos o detalles de la escena.

Red Count
Enemigo principal de esta aventura.



▲ Combina la habilidad de tus aliados.



▲ Cuenta con múltiples secuencias similares a las del anime.

La pluma creativa

Anteriormente se trataba sólo de un bolígrafo, pero luego de consumir la fruta del diablo, **Pato** asumió la forma de un mapache, propiedad del **Red Count**, y posee el poder sombrío de crear cualquier cosa que él dibuje en una hoja. Sin embargo, los piratas del Sombrero de Paja lo encuentran y debido a su amistosa apariencia, se vuelve de del grupo y deciden ayudarlo en una sorpresiva misión.

De esta manera, **Pato** conduce a los héroes hacia la Forgotten Island, donde toda la tripulación de los piratas del Sombrero de Paja (a excepción de **Luffy**) son secuestrados por un maligno ser conocido como **Red Count**, quien escapó de las profundidades de la Gran Prisión Submarina (Impel Down) hace dos años. **Pato** decide ayudar a ***Luffy*** para rescatar a sus enemigos, al mismo tiempo que investigan sobre las siniestras intenciones del conde.

Otra de las alianzas que atestiguarás en esta aventura, es la que forjarás con **Trafalgar Law**, miembro del equipo Royal Seven Warlords of the Sea. Esto con el fin de enfrentar al grupo de **Doflamingo**. Por supuesto, también controlarás a **Trafalgar Law** dentro del modo Coliseo, opción alternativa de juego que será todo un agazajo para los fans de la serie, pues será aquí donde compitas cara a cara con los mejores piratas para definir quién es el verdadero rey de los siete mares.

Edición de primer día

Si eres de los que espera el primer segundo de la fecha de estreno, en esta ocasión tendrás una buena gratificación, pues la edición *Day One* incluye elementos especiales y únicos para los compradores tempranos.



▲ **Pato, otro de los personajes originales para este juego.**

▶ Los efectos visuales lucen espectaculares.

◀ Cada personaje conserva su carisma visto en la serie.

▶ ¡Cuidado con los enemigos, son muy fuertes!





Luffy se enfrentó a otros héroes de Shonen Jump en un *crossover* muy al estilo de **Super Smash Bros.** (sólo en Japón).

Si te gustan los juegos cooperativos, aquí encontrarás una gran alternativa para sacar provecho de tu Wii U

Por ejemplo, 10 trájes exclusivos (Luffy Strong World y el paquete de aniversario con nueve atuendos que conmemoran el 15 aniversario de **One Piece** en Japón). Además, se agrega una misión exclusiva "Flame Fist & Straw Hat" que será una experiencia única.

También en Nintendo 3DS

Aunque ambas versiones son básicamente lo mismo en cuanto a historia, misiones adicionales y estilo gráfico (con sus respectivas diferencias entre portátil y casero), para la edición de Nintendo 3DS, Bandai-Namco y Gambarion optaron por incrementar el número de jugadores simultáneos, pasando a cuatro en lugar de dos, que es el máximo en la edición de Wii U. Por supuesto, la pantalla táctil te funcionará bastante para ralizar acciones más precisas y sin distracciones.

En conclusión

One Piece: Unlimited World Red es quizá el juego mejor desarrollado de esta franquicia para Nintendo. Simplemente luce espectacular en HD, de hecho, pareciera que estás jugando un capítulo de la serie animada, gracias al estilo *Cell Shading* que logra que los elementos visuales parezcan caricaturas o dibujos a mano. Por otro lado, cuenta con actuación de voz, para darle más énfasis a las situaciones y conversaciones que tienen los personajes. En cuanto al estilo de combates, resulta ágil, puesto que divide los enfrentmientos por grupos, en cuanto los elimines, se mostrará el resumen de la misión en la pantalla, así como los objetos que hayas encontrado. En sí, recomiendo este título para todo tipo de jugadores, ya que no tienes que ser fan de la serie para disfrutarlo.

Es una lástima que la versión de Wii U sólo esté disponible como descarga virtual, ojalá en un futuro lo traigan en formato físico.

RANKING **CN 9.0**

▼ ¡Siempre lleva un casco protector!

Stick it to the Man!

¿Qué harías si pudieras leer la mente de los demás?



- Compañía **Ripstone**
- Desarrollador **Zoink!**
- Género **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Una propuesta creativa para Wii U**



Violencia

Atrás quedaron esos tiempos donde la gran mayoría de juegos independientes no llegaban a las tiendas virtuales de Nintendo, muchas veces por la limitante de espacio en disco que tenía WiiWare, pero ya eso quedó en el pasado.

Ahora contamos con una eShop robusta que está atrayendo la atención de los desarrolladores independientes, quienes incluso traen sus juegos como exclusivas para Nintendo por la ventaja del GamePad, tal como ocurrió con **Scram Kitty**, del que les comentamos en esta misma edición. Pero también hay otros creativos que optan por adaptar tus juegos y mejoran la experiencia del *gameplay* a través del uso del modo *Off-TV*. Este es el caso de **Stick it to the Man!**, una aventura fuera de lo común que ya está disponible en la eShop de Wii U y que será un descanso de las experiencias convencionales de rescatar princesas o enfrentar el reto de la guerra.

Un duro golpe a la cabeza

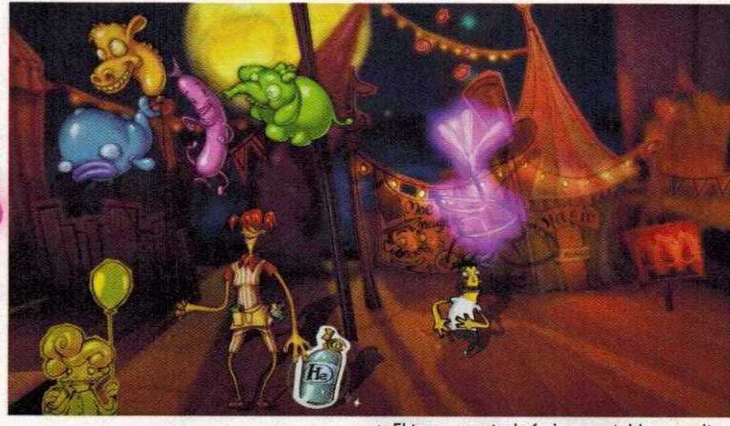
La historia comienza un día como cualquier otro, cuando **Ray** se encuentra en su trabajo y de pronto, recibe un golpe en la cabeza, afortunadamente, él traía puesto su casco que soportaba un impacto de hasta "tres estrellas"; luego del accidente, decide pasear por la zona, cuando de pronto, un avión sufre un accidente por la fuerte lluvia y se le desprende un fragmento, que por asares del destino, va directo a la cabeza de nuestro ya de por sí golpeado héroe.

Tiempo después, **Ray** despierta del coma, pero se da cuenta de que le apareció un enorme brazo rosa directo de su cerebro. Su nueva extremidad le otorga poderes increíbles, como la posibilidad de cambiar el entorno a su gusto, ya sea al doblarlo, acomodando o poniendo *stickers* en los sitios que más le plazca. Sin embargo, la habilidad

Los personajes y objetos están diseñados en dos dimensiones, similar al aspecto visual de la franquicia Paper Mario



◀ No solo es un brazo que lee mentes. ¡También brilla en la oscuridad!



▲ El truco que toda feria respetable necesita.



▲ Sus poderes serán clave para salvarlo de un gran problema.

El carisma de los protagonistas y las situaciones a las que se enfrentan, mantienen ágil el ritmo de la historia

más interesante es leer las mentes. Al adentrarse en el cerebro de los peculiares ciudadanos, conocerás los más profundos pensamientos y sus secretos, por lo que puede ser una ventaja para el protagonista.

Pareciera que la vida de **Ray** tendría cambios que lo beneficiarían; pero no pasó mucho tiempo para que su suerte volviera a jugarle una broma pesada. Un sujeto conocido como **"The Man"** lo acusa de un crimen que, por supuesto, nuestro héroe no cometió. Así que es justo aquí donde inicia tu aventura, lidiando con las habilidades de **Ray** y descubriendo la manera de salvarlo de un sombrío destino.

▲ **María** no es muy cuidadosa, y su pez, lo sabe.

Risa y diversión garantizada

Stick it to the Man! No sólo apuesta por un diseño visual diferente a lo acostumbrado, por ejemplo, el estilo de pesonajes con proporciones no habituales y cuyas bocas están despegadas del cuerpo, así como en ciertos personajes de **South Park**.

El juego se divide en capítulos, algunos más breves que otros. El primero es la introducción y conocerás cómo era el día a día del protagonista, como empleado en una empresa de cascos protectores, así como los hechos que desembocaron en lo que podría ser tanto una tragedia, como una comedia. **Ray** vivía contento con lo que hacía, incluso de compartir su tiempo con **Arlene**; pero luego del accidente, él nota una rara extremidad que le surge de la cabeza... lo más intrigante es que sólo él puede verla.

¿Por qué no juegas?



Knytt Underground es otro título de **Ripstone** donde hacen buen uso de los elementos audiovisuales.

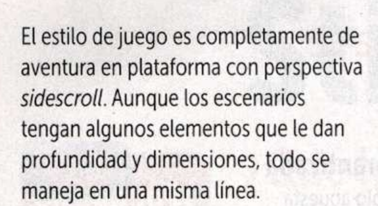


▲ Usa tu brazo rosa para interactuar con los escenarios.



▲ Si pudieras leer la mente, ¿en qué emplearías tu habilidad?

◀ El gran villano siempre se mantiene en las sombras.



El estilo de juego es completamente de aventura en plataforma con perspectiva *sidescroll*. Aunque los escenarios tengan algunos elementos que le dan profundidad y dimensiones, todo se maneja en una misma línea.

En múltiples ocasiones, utilizarás el brazo adicional para retirar elementos del escenario e incluso de los habitantes y animales, con el fin de modificar las situaciones, por ejemplo, si le quitas la mandíbula a un cocodrilo y se la pones a un indefenso cachorro, éste último se transformará en una bestia feroz. Ahora bien, si quieres saber qué ocurre en algún edificio, basta con usar el poder rosado para deshacerte de la pared y así verás qué se traman los inquilinos. En cuanto a la lectura de pensamientos, será una habilidad que usarás frecuentemente, pues a través de ella serás capaz de obtener pistas que te ayuden a resolver los diferentes *puzzles* o acertijos que te presenta el juego.

Con cada asunto que resuelvas, el juego te pondrá ante nuevas situaciones que demandarán de tu pensamiento, por lo que si buscabas una aventura que no sólo sea divertida, sino que además, tenga buen nivel de reto, aquí tienes una grata opción. Claro, debes considerar que no estás del todo en libertad, pues los agentes del FBI -y varios policías regordetes- te estarán pisando los talones; si te encuentras con alguno, basta con aplicar tus poderosas técnicas mentales para deshacerte de ellos (utilizando *stickers*) o simplemente trata de pasar sin que te sorprendan (sigilo).

Todos los diálogos principales cuentan con actuación de voz

Tipos de control

Es compatible con el control directo en GamePad, por si prefieres jugar en *Off-TV*, así como con el Controller Pro de Wii U e incluso con el Classic Controller Pro de Wii. Cualquiera que elijas es perfecto para la aventura. La diferencia específica radica en que si utilizas el GamePad, podrás valerte del giroscopio para mover el brazo rosa, en cambio, con los demás controles, realizas dicho movimiento usando uno de los *Sticks*.


▲ Trata de escapar de los policías.

En general, es una opción diferente, creativa y llena de momento de humor que puedes incrementar al colocar las estampas en dierentes lugares.

Stick it to the Man tiene un precio de $129.95 pesos (mx). ¡Descárgalo desde la eShop de Wii U!

RANKING **CN 8.5**

▼ El dueño de la tienda, un gran comerciante.

Rusty's Real Deal Baseball

Free to play al estilo de Nintendo



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Género
minijuegos
- Jugadores
1
- Opinamos
Increiblemente adictivo

Como bien lo describe el talentoso escritor, José Saramago en su libro, **La Caverna**, el paso del tiempo termina con muchas tradiciones y oficios, van perdiendo fuerza y quedan en el olvido, justo como le ocurre a **Rusty**, el dueño de una tienda deportiva.

Nuestro perruno amigo, ha dedicado toda su vida a vender artículos para jugar beisbol, pero de pronto las ventas comenzaron a bajar y se dio cuenta que la opción ya no era la correcta, que estaba en el giro equivocado y que si no cambiaba, terminaría en la quiebra.

Es así que decide invertir sus ahorros comprando videojuegos a una de la mejores compañías del mundo, Nontendo, con la que espera recuperar sus finanzas y alimentar a sus hijos.

Lo anterior suena a una verdadera tragedia... y la verdad es que lo es, pero al mismo tiempo es el pretexto perfecto en el que Nintendo nos ofrece este título *Free to Play*, donde por primera vez, podremos negociar para conseguir un precio bajo.

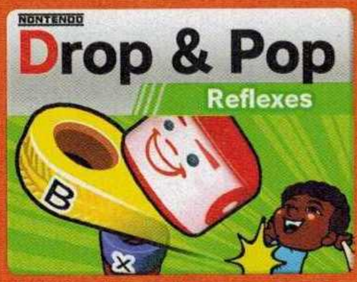
Rusty, apasionado del rey de los deportes, nos regalará *demos* donde podemos disfrutar de las técnicas básicas de esta activad, como el bateo, por ejemplo; debemos decir que todos son sumamente divertidos y con un reto considerable si deseamos medallas, pero lo interesante está en "regatear" con el dueño para conseguir una verdadera oferta, como necesita el dinero, siempre nos dará descuentos considerables, a los que por más que tratemos, no podremos negarnos.

Puedes descargar el juego directamente de la eShop en cualquier momento



Fantasía moderada, Violencia.

Completa tu colección
Algunos de los juegos que puedes comprar



Aquí tus reflejos serán puestos a prueba, un juego con mucho ritmo.



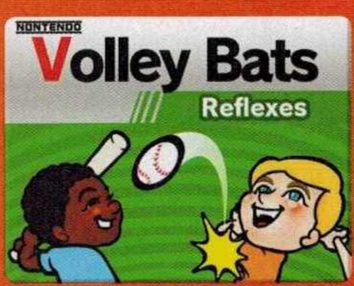
Si conoces lo básico de este deporte, debes comprar este juego.



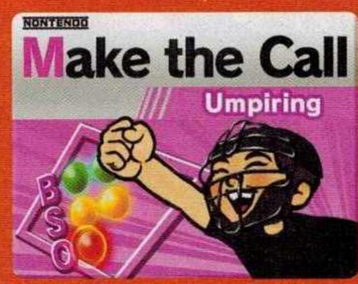
De los más sencillos, pero también de los más adictivos y divertidos.



Espera el momento justo para atrapar las pelotas que vienen hacia ti.



Cuando ya creas que eres todo un experto bateando, compra este.



No toda la emoción del juego está dentro de la cancha, también fuera de ella.

No hay forma de no volverse fan tan sólo con los demos

Sus hijos nos van a ayudar a convencer a su padre de otorgarnos buenos descuentos, pero también te dirán cuando es momento de comprar.

Para el mercado mexicano, cada juego tiene un precio de $50 pesos, pero si eres bueno negociando, los puedes comprar por la mitad de ese precio, todo dependerá de tus acciones y resultados en los *demos*.

Si descargas este título, no puedes dejar tu Nintendo 3DS en tu casa, ya que cada que llegues a determinado número de Street Pass, te premiarán con cupones de descuento extra en tus compras, que pueden ser, por ejemplo, de $10 pesos.

El humor es otro elemento a destacar en el juego, además de su pulido *gameplay*, debido a que hace parodias a Nintendo, **Mario**, **Luigi**, incluso a cierta revista, que aparece bajo el nombre de Club Nontendo, y que según **Rusty**, da buenas referencias a todo los títulos que ha comprado para que uses en tu Nontendo 4DS, el cual por cierto te regala al comienzo.

Muchas veces hemos mostrado nuestro descontento hacia los juegos *Free to Play*, pero en esta ocasión debemos reconocer que la forma en que Nintendo lo ofrece, es bastante creativa, dándonos siempre la posibilidad de pagar menos y comprar sólo los minijuegos que verdaderamente nos agraden, de este modo, tienen futuro y no nos extrañaría ver una secuela, donde **Rusty** ya sea rico y famoso.

No podemos dejar de llorar con las tragedias de **Rusty**, por lo que hemos decidido ayudarlo con unas monedas.

RANKING **CN 8.0**



▲ ¿Alguien recuerda **Wii Sports**?



▲ Apunta bien antes de lanzar.

▼ **Kane**, un guerrero que enfrentará lo desconocido.

Moon Chronicles



El primer First Person Shooter para Nintendo 3DS



• Compañía
Renegade Kid
• Desarrollador
Renegade Kid
• Género
First Person Shooter
• Jugadores
1
• Opinamos
Buen uso de los efectos en 3D

Desde el momento en que presentaron **Dementium: The Ward**, el equipo de desarrollo de Renegade Kid tomó gran notoriedad, pues lograron realizar un juego de acción en primera persona para Nintendo DS. Dos años más tarde, nos presentan **Moon**, el juego donde viajaríamos al espacio para enfrentar una misión de alto peligro.

Ahora, cinco años después, nos presentan **Moon Chronicles**, el remake de aquél título de DS, con la peculiaridad de ya que disrutarás de diálogos en voz, mejoras en el sistema de juego, texturas y claro, el factor tridimensional que será una de las partes importantes para mejorar el entorno visual. Así que si te gustan los juegos de ciencia ficción con ambientación como en las películas de **Aliens** o parecidos a las hazañas de **Samus Aran**, ¡checa lo siguiente!

¿De qué trata?

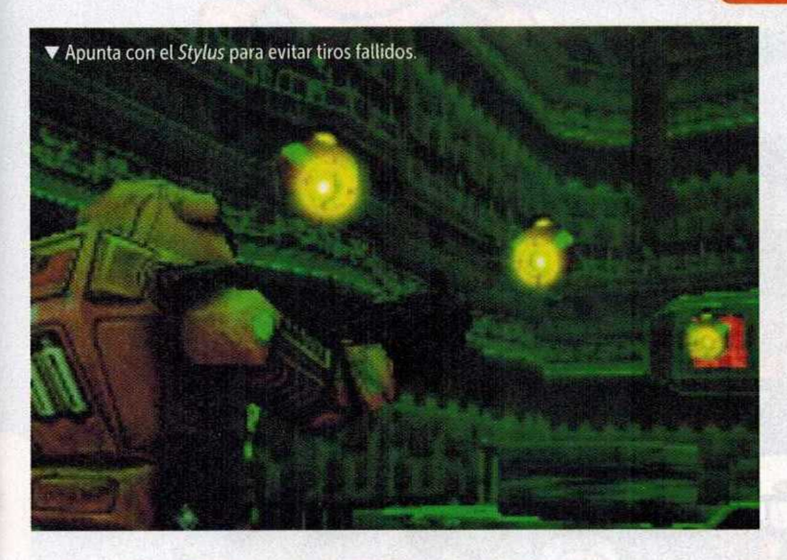
En el año 2058, el gobierno de Estados Unidos construyó múltiples instalaciones de investigación y/o experimentación, pero tal como ocurre en muchas películas o historias... durante las excavaciones, encontraron una entrada que básicamente conduce a las profundidades de este satélite.

Para descubrir qué es lo que ocurre con el reciente hallazgo, el gobierno envía al mayor **Kane**, quien rápidamente llega a la zona indicada para comunicarse con otros personajes que lo pondrán al tanto de la situación. Sin embargo, otro extraño suceso está a punto de ocurrir. Lo que pareciera un pulso electromagnético ha estropeado las comunicaciones, al mismo tiempo que el personal de la estación espacial sufría un misterioso



Violencia
Referencia a drogas

A diferencia de otros juegos, aquí experimentarás la animación a 60 cuadros por segundo, incluso con el efecto 3D activo


▼ Apunta con el *Stylus* para evitar tiros fallidos.


▲ Escanea este código con la cámara del N3DS y ve las fotos en 3D.


▼ El teletransportador será muy recurrido.


▼ La atmósfera te mantiene al filo del suspenso.

y fatídico desenlace. **Kane** decide investigar el extraño hecho, poco después, se encuentra un contenedor con algún extraño producto, él lo bebe y cae inconsiente. Al despertar, se da cuenta de que lo que bebió, ha mejorado sus características físicas, ahora pareciera un deportista de alto nivel en su mejor momento. Justo allí es donde inicia la aventura espacial. Recorrerás toda una instalación secreta que guarda enemigos tanto pequeños, como de gran tamaño, por lo que debes estar atento, de todo lo que te rodea.

En la misión de entrenamiento virtual, mejorarás tus habilidades de combate

La forma de controlar al personaje es bastate intuitiva, te mueves con el *stick* izquierdo, mientras que con los botones A, X, Y, B, apuntas o mueves la cámara; los gatillos L y R te servirán para disparar o abrir puertas respectivamente. Como detalle adicional, también puedes utilizar el Circle Pad Pro para mejorar la experiencia de juego al momento de controlar la mira.

Capítulo uno de cuatro

Moon Chronicles también es pionero en otro aspecto para N3DS; por ser el primer juego de eShop que se venderá a través de capítulos que conforman lo visto en la versión de NDS. Es decir, es sólo es el primero de cuatro episodios, el cual también incluye una misión extra. Cada parte del juego se venderá por separado, pero también tendrás la alternativa (posteriormente) de adquirir un *Seasson Pass* con todo el material disponible incluido. En cuanto a los tres capítulos siguientes, no hay fecha de estreno, pero lo mas probable es que salgan durante los próximos meses. También -para el 2015- se planea una segunda temporada, que incluirá una historia completamente nueva, que aprovechará al máximo las funciones del portátil 3D, pues ahora se trabajaría completemente pensando en los alcances que podemos obtener a través del *hardware*.

Moon Chronicles es una buena opción para los fans de los FPS. Buen nivel de reto y diversión.

RANKING **CN 8.0**

¿Por qué no juegas?





Si te gustan los juegos del género FPS, **Metroid Prime Hunters** es una grata aventura para NDS.

▼ ¡Pequeños personajes, grandes aventuras!

The Denpa Men 3: The Rise of the Digitoll

Es tiempo de reclutar a nuevos héroes



• Compañía
Genius Sonority
• Desarrollador
Genius Sonority
• Género
Aventura/RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Juego de rol apto para todo tipo de jugadores



Violencia de fantasía

Llegó el momento de emprender una nueva y emocionante aventura junto con los simpáticos **Dempa Men**, con quienes ya hemos vivido dos travesías previas, también en el Nintendo 3DS.

Si te preguntas, ¿qué son estos personajes? Son pequeñas criaturas que viven en las ondas de radio, pero por su tamaño, no puedes apreciarlos a simple vista, debes utilizar la cámara de realidad aumentada del N3DS para observarlos y atraparlos, con la finalidad de explorar diversos calabozos dentro de un vasto mundo virtual. Cada uno de estos seres, posee habilidades únicas que obtienen a través de sus antenas. Así que cuando los captures, revisa bien sus poderes, pues siempre será bueno llevar un equipo equilibrado a la batalla. Por supuesto, como en todo RPG, ellos ganarán puntos de experiencia después de vencer a algún enemigo, con lo cual, subirán sus estadísticas de ataque y defensa y claro, se mejorarán sus poderes, logrando que su magia tenga más efecto. Para esta entrega, capturarlos no será tan sencillo, pues opondrán resistencia al arrojar diminutas esferas.

Continúa tu historia

Si tienes tu archivo de alguna de las versiones anteriores de **Denpa Men**, podrás recuperar tus datos y cargarlos en tu archivo de **The Rise of**

Participa en el coliseo vía Internet y enfrenta a jugadores de todo el mundo



▲ Visita todos las tiendas del pueblo.



▲ Las batallas se realizan en pantallas independientes.



◀ Descubre los poderes especiales.


▶ Utiliza tu tiempo libre.

cargarlos en tu archivo de **The Rise of the Digitoll**, con esto, los personajes que ya habías capturado, volerán a la acción. Otro de los detalles novedosos es que podrás compartir tus **Dempa Men** con otros jugadores a través de Internet, de esta forma, conseguirás personajes de diferentes poderes que te ayudarán a cumplir tus objetivos; incluso hay una tienda virutal donde podrás comprar ítems o cambiarlos con otros jugadores.

Mejora tu casa

Adicional a la aventura principal, cuentas con tareas o pasatiempos, como la posibilidad de decorar tu casa (similar a como se hace en **Animal Crossing**), si te hace falta algún ítem en especial, podrás cambiar con tus amigos y así tener el hogar que todo buen **Dempa Men** se merece. En general, es un muy buen título que recomiendo para jugadores pequeños que quieran adentrarse en el mundo de los RPG o para quienes quieran pasar un buen rato con una historia divertida, pero sin comando confusos o retos demandantes.

The Denpa Men 3 ya está disponible en la eShop de Nintendo 3DS. ¡Descárgalo por $123.00 pesos (mx)!

RANKING **CN 8.5**

Cada personaje tiene habilidades diferentes

Aprende a utilizarlas y conquista esta divertida aventura



Hielo
Congela a tus enemigos con poderosos ataques.



Raíz
Necesita llegar a cierto nivel para ganar poder.



Restaura HP
Su antena te dará poder para curar a tus aliados.



Revivir
Algunos podrán regresarte a la acción.

▼ Ataca con lo mejor que tengas.

▲ Usa tus mejores trucos para vencer a cada rival.

Governor of Poker



En este pueblo, todo se define por un juego de cartas

- Compañía
Teyon
- Desarrollador
Teyon
- Género
Casino
- Jugadores
1
- Opinamos
Ideal para aprender a jugar póquer

San Saba no es una comunidad como todas las demás, aquí hay algo que sus habitantes disfrutan y de lo que se han vuelto verdaderos fans: los juegos de póquer. De esta manera, tú misión será convertirte en el mejor jugador del mundo, o por lo menos de todo el estado de la estrella solitaria. Para ello, necesitas participar en diferentes torneos de Texas Hold'em Up, en donde ganarás dinero y, sobretodo, reputación que te dará acceso a otros poblados.

En total, son 13 sitios que puedes visitar y claro, allí estarán disponibles nuevos torneos con desafíos mayores, así que prepárate bien o de lo contrario podrás quedar en bancarrota. Al principio contarás con una mínima cantidad de efectivo, con lo que debes pagar tu ingreso al primer torneo (Bob's Saloon) y las apuestas fijadas en cada mano.

A diferencia de otros videojuegos de poquér, aquí competirás en una mesa de ocho jugadores, por lo que el acumulado será una jugosa cantidad que te ayudará a estar menos despreocupado en tus siguientes torneos. En cuanto se repartan las cartas, aparecerá el menú de acciones: Fold (retirarse), Fold & Skip (te retiras y pasas directo al próximo juego), Call (igualas las apuestas de los demás jugadores) y Rise (incrementas la cifra puesta). Planea muy bien tus jugadas, ya que a veces, tus oponentes procurarán engañarte a pesar de no tener buenas cartas, de tal manera que no sólo se trata de buena suerte, sino de arriesgarse y tratar de desestabilizar a los demás. Por ejemplo, en ocasiones, si subes la apuesta considerablemente, harás dudar a los demás, los que tengan cartas malas saldrán de inmediato, mientras que quienes tengan mejor juego se quedarán hasta el final.



Apuestas simuladas

¡Vence a tus contendientes y consigue cada uno de los 24 premios especiales para verdaderos coleccionistas!



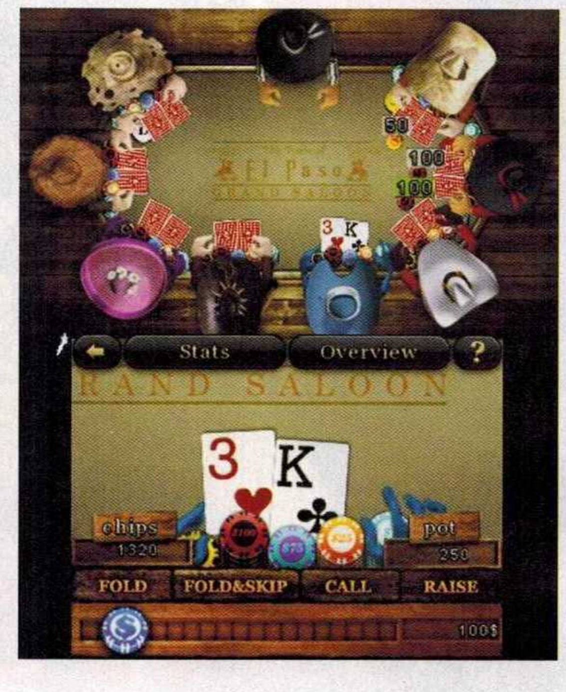
▲ Es un pequeño lugar, pero con múltiples desafíos por completar.



▶ Así quedas si pierdes tu dinero...



▲ Checa el mapa para ver todos los detalles del pueblo.



◀ Esta perspectiva te da una buena vista de la mesa.

Utiliza la pantalla táctil para controlar el menú de opciones, ver tu cantidad de fichas y detalles de las apuestas

Modos de juego

La verdadera aventura en **Governor of Poker** ocurre en el modo de historia principal, pero si lo que buscas es una que no te ocupe mucho tiempo, lo podrás encontrar a través de la opción de partida rápida.

Desafortunadamente, no hay posibilidad de jugar en línea o competir con otros participantes en modo local; de hecho, el uso de Internet se limita a subir tus mejores puntuaciones a los tableros internacionales, para que puedas ver qué tan buen jugador de póquer eres, ojalá que de haber una secuela, sí incluyan modo de competencia en línea, ¿no creen?

Como puedes ver en las fotografías, básicamente verás los sombreros de cada personaje, por lo que no hay espacio para que notes cambios en su rostro que indiquen si están utilizando la famosa "Poker Face" o en verdad cuentan con buena mano. En general, se trata de un buen título descargable, el cual tuvo sus origenes en PC y ahora lo podrás conseguir en tu Nintendo 3DS a través de la tiendad en línea. Es ideal para quienes quieran llevar las apuestas virtuales a todos lados.

Governor of Poker ya está disponible en la eShop de N3DS a un precio de $59.99 pesos (mx).

RANKING **CN 7.0**



También disponible



Vegas Stakes es uno de los mejores juegos de casino para Super NES. ¡Búscalo en la eShop de Wii U!

SUPER SMASH BROS. for NINTENDO 3DS™

▶ Los afamdos héroes vuelven a enfrentarse.



Grandes Exclusivas

En un punto donde la industria del videojuego está plagada de FPS, Nintendo ofrece la variedad que hace falta

La Electronic Entertainment Expo 2014 terminó con muy buenos resultados para Iwata y compañía. Fue a través de diversos anuncios de video juegos, algunos esperados y otros sorpresivos, que la compañía de Kioto conquistó -nuevamente- el corazón de los jugadores.

El Nintendo Digital Event comenzó con la comicidad que ha caracterizado a sus últimas presentaciones, ahora, con motivo de **Super Smash Bros.**, vimos una fantástica batalla entre Reggie (**Filsamech**) y Satoru Iwata, para luego dar inicio a un tráiler del esperado juego de peleas. Inmediatamente vimos a los **Mii** en pantalla, algo que ya se rumoraba, pero hasta esa fecha quedó oficialmente confirmado. Estos personajes que son una imagen caricaturizada de ti mismo, enfrentarán a **Mario**, **Yoshi**, **Link**, **Sonic** y muchos más, sin embargo, lo harán con estilos diferentes que marcan otra novedad para la franquicia.

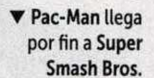
Nuevos retadores

Hay tres estilos que podrás utilizar en tu **Mii**: **Mii Brawler**, **Mii Swordfighter** y **Mii Gunner**. Cada uno tiene la posibilidad de utilizar cuatro movimientos especiales, mismos



◄ El **Mii Brawler** sabe dar muy buenas patadas.

▼ **Palutena** también será una peleadora oficial en el juego.



▼ **Pac-Man** llega por fin a **Super Smash Bros.**





Ambas versiones de Super Smash Bros. contarán con la misma cantidad de personajes

que seleccionarás de entre una lista de 12 disponibles. Y claro,muestran atuendos que les dan mayor personalidad. Además de agregar a estos gladiadores, también se presentaron a otros fuertes oponentes, como la princesa **Palutena**, **Mr. Game & Watch** y **Pac-Man**, este último gracias a la estrecha colaboración de Nintendo y Namco para el desarrollo de **Super Smash Bros.**; sin embargo, no es nada nuevo que el ícono ochentero de color amarillo comparta créditos con el plomero y demás personajes del reino Hongo, ya que en las versiones de **Mario Kart Arcade GP**, lo pudimos ver compitiendo en su propio *Go-Kart*.

En cuanto a las fechas de salida, como ya sabíamos, el primero en llegar será el de Nintendo 3DS, el próximo 3 de octubre, mientras que la versión para Wii U estará disponible para fin de año (aún no se confirma el mes o día en específico, pero lo más seguro es que sea en noviembre).

Mejora a tu peleador

Poco antes del evento, se filtró la información sobre que Nintendo pretendía utilizar la NFC para **Smash Bros.**; muchos estuvieron a favor, otros en contra, pero al conocer los detalles de cómo funcionaría esta modalidad de juego, no dudo que la balanza se incline a favor del uso de **amiibo**, nombre que reciben las figuras, no sólo de **Smash**, sino todas las que vendrán para próximos títulos. Aquí lo importante es que cada **amiibo** guardará el nivel que logres con tu personaje, así como las habilidades adicionales ganadas al utilizarlos, lo cual le da mayores usos y funciones que en los casos de la línea de **Spyro** o **Disney Infinity**.

Near Field Communication

Luego de **Pokémon Rumble U**, la mira es **Smash Bros.**

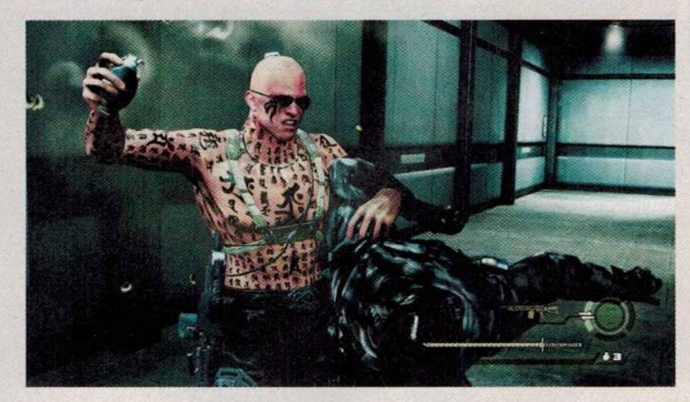


De inicio, habrá figuras de los personajes de **Smash Bros.**, pero posteriormente tendremos de otras series. Incluso **Mario Kart 8** está en vías de utilizarlas.



▶ El *Cel Shaded* estará presente en el próximo juego de **TLOZ.**

▼ **Devil's Third,** la nueva IP de Tomonobu Itagaki.





▲ **Woolly World** es el próximo título de **Yoshi** para Wii U.



▲ **Shovel Knight** ya está disponible en Wii U y Nintendo 3DS.

Para todos los gustos

A Itagaki lo conocemos por por su trabajo en series como **Ninja Gaiden** y **Dead or Alive** y ahora tiene un título exclusivo para Wii U. Se trata de **Devil's Third**, un juego que estará bajo el desarrollo de su compañía, Vallhalla Game Studios, y que de inicio nos pareció muy similar al concepto visual de **Yaiba: Ninja Gaiden Z**, pero donde el protagonista, rapado y tatuado por todo el cuerpo, usará distintos tipos de armas para patearle el trasero a sus oponentes.

Yoshi's Wooly World (antes **Yarn Yoshi**), será la espectacular entrega que Good-Feel desarrolla para Wii U. Visualmente es una experiencia magnífica, desde el punto en que los personajes y escenarios están creados a través de hilos que lucen a detalle en la máxima resolución de la consola. Aún no se tiene fecha exacta, pero se comenta que estará listo para el 2015. También en ese año llegará **The Legend Of Zelda** a Wii U, una aventura original que retoma la idea del trazo caricaturezco y fantasioso que vimos en **The Wind Waker**, pero llevado a un nivel superior donde los escenarios te dejarán perplejo por la cantidad de detalle en texturas, iluminación, sombras y efectos.

La próxima aventrua de Link será en un mundo libre que dará paso a innumerables nuevas experiencias de juego

E3+



Persona Q: Shadow of the Labyrinth -N3DS-



Professor Layton vs. Phoenix Wright -N3DS-



Sonic Boom -N3DS/Wii U-

▶ No cabe duda que el nuevo *look* de **Bayoneta** le va bien.

▲ **Splatoon** es un curioso título que será ideal para los pequeños jugadores.

▲ La bruja utilizará diversos trajes especiales.

Acción al dos por uno

Si bien la idea de tener **Bayonetta 2** como exclusiva para Wii U ya era suficiente como para comprar la consola, ahora que sabemos que el juego incluirá la primera versión por el mismo precio (sólo en formato físico), ya no queda duda alguna. En esta esperada secuela, la sensual bruja debe adentrarse a las profundidades del infierno para salvar a su amiga **Jeanne** de un fatídico destino.

El juego cuenta con distintos modos de control, desde lo clásico hasta uno que utiliza el pánel táctil del GamePad para simplificar los movimientos especiales y ataques en general. En el caso del primer **Bayonetta**, no sólo es un *port*, sino que mejoraron el aspecto gráfico e inlcuyeron detalles propios de Nintendo, como los sonidos típicos de **TLOZ** cuando abres un cofre. Cómodamente podríamos decir que es la versión definitiva, así que ya no hay pretexto para disfrutes de este juego que estará en nuestras manos durante el próximo octubre.

Continuando con las primicias, Nintendo presentó **Splatoon**, un simpático *shooter* de acción en tercera persona donde formarás equipos con tus amigos para competir en intensas batallas de cuatro contra cuatro.

La idea es que coloreen la mayor parte de escenario, valiéndose de diversos objetos y pistolas que arrojan pintura. El concepto nos recordó un poco a **deBlob**, sólo que aquí el grado de diversión se catapulta a través del combate multijugador que, seguramente, se podrá disfrutar tanto en línea, como de manera local. Si quieres ver este título en movimiento, te recomendamos entrar a nuestro canal de Youtube: RevistaCN.



▲ **Pac-Man** tendrá una nueva aventura en Wii U y N3DS.



Mario vs. Donkey Kong -Wii U-



Wii Sports Club -Wii U-



Theatrhythm Final Fantasy Curtain Call - N3DS-



◀ **Zelda** se hace presente en **Hyrule Warriors**.

▲ Miyamoto demuestra cómo se juega **Star Fox** en Wii U.



▲ **Captain Toad** se desprende de **Super Mario 3D World**.

La idea de un nuevo título de Star Fox ya lleva varios años en la mente de Miyamoto. ¡Ojalá esté listo pronto!

El crossover de Link

Para septiembre 26 (en América) estará disponible **Hyrule Warriors**, título que mezcla el concepto de **Dynasty Warriors** con personajes del universo de **The Legend of Zelda**. De entre los protagonistas tendremos a **Link**, **Midna**, **Zelda** e **Impa**. Podrás participar de forma individual o a través del modo cooperativo (un jugador participa en la TV, mientras el segundo lo hará directo en el GamePad) y así enfrentar a la malvada hechicera **Cia**.

Captain Toad: Treasure Tracker es una divertida experiencia de juego que originalmente disfrutamos como una escena especial en **Super Mario 3D World**; pero ahora, el pequeño capitán se involucrará en numerosas aventuras a través de múltiples escenarios que no sólo guardan secretos y trampas mortales, sino que también concentran a varios enemigos poderosos. Es ideal para los fans de los *puzzles*. En cuanto a la siguiente entrega de la franquicia **Star Fox**, nos hubiera gustado conocer más, sin embargo, sólo se habló de su existencia y de que Shigeru Miyamoto será el líder del proyecto.

▼ **Groudon** regresará en **Pokémon Omega Ruby**.



Omega Ruby / Alpha Sapphire

¡Prepárate para revivir los combates **Pokémon**!

La historia y concepto original quedan intactos. En cambio, el aspecto audiovisual sí está modificado para que disfrutes de una mejor experiencia de juego. Además, podrás disfrutar de nuevas mega evoluciones que se suman a las ya vistas en **Pokémon X / Y**.



Mario Party
La fiesta
ntinuará
2015.



▲ En Mario Maker podrás crear tus propios niveles.



◄ Xenoblade Chonicles X es el nombre definitivo para el juego de Monolith.

uegos creativos!

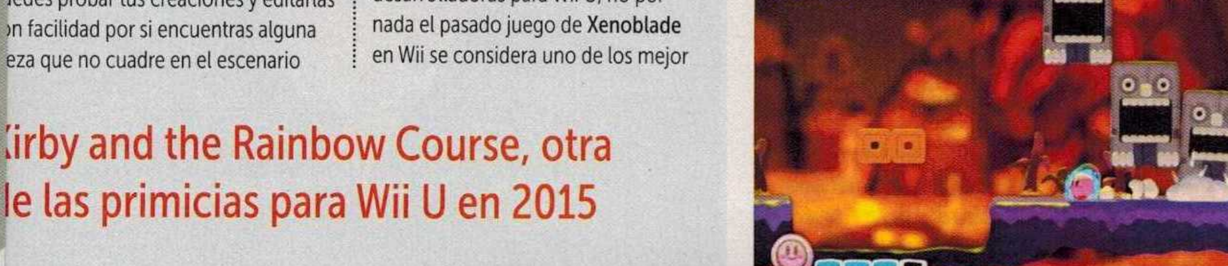
› cabe duda que el mundo de
que per Mario es tan inmenso que
pas ›s ofrece múltiples alternativas de
centra ego, y ahora nos presenta Mario
ideal aker, donde nuestra creatividad será
uanto ndamental para diseñar los escenarios
uicia ás complejos o simples que nos
nocer naginemos. Para crear tus niveles,
de su arás el GamePad, seleccionando
moto arrastrando los elementos que
ecesites, para así formar las
›nstrucciones. ¿Te gusta el aspecto
8 bits o prefieres en HD? Pues Mario
aker te permite cambiar el *look* de
s niveles de lo clásico a lo moderno
›n sólo presionar un botón; además,
uedes probar tus creaciones y editarlas
›n facilidad por si encuentras alguna
eza que no cuadre en el escenario o para darte cuenta de qué tan difil quedó. **Mario Maker** estará listo en 2015 y aún no se sabe si llegará en formato físico o como exclusiva para la eShop.

Mario Party llega a su décima entrega en consola casera y vaya que lo diseñaron pensando en que se convierta en uno de los juegos base que tengas para compartir con tus amigos en cualquier reunión. Por primera ocasión, podrás jugar como **Bowser**, utilizando el GamePad, con lo cual, hasta cinco jugadores compartirán la emoción de este entretenido juego.

Monolith Soft es una de las mejores desarrolladoras para Wii U, no por nada el pasado juego de **Xenoblade** en Wii se considera uno de los mejor valorados de dicha consola y estamos seguros que **X** lo superará por mucho. Aquí controlarás a enormes robots con poderosas armas mientras exploras un inmenso mundo abierto que te dará docenas de horas de juego. Por supuesto, aprovecha la máxima resolución de la consola para que disfrutes de hasta el mínimo detalle del escenario. Como ves, son bastantes juegos buenos de Nintendo, lo cual nos brinda un panorama interesante que se ajusta a todo tipo de jugadores. ¿Cuál fue tu favorito de la E3?

▼ En esta ocasión, el uso del *Stylus* será importante.

irby and the Rainbow Course, otra
le las primicias para Wii U en 2015



Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ Ciudad Luiminalia, el lugar más grande de **Pokémon X/Y**.



Revisitando Kalos

¿Vale la pena volver a pasar todo de nuevo?

Kalos, la más reciente región dentro del universo **Pokémon**, es toda una experiencia que simple y sencillamente no puedes conocer al 100% la primera vez que juegas tu versión X o Y. ¿Cómo estás entrenador? De nueva cuenta te saluda tu amigo Panteón, listo para que continuemos el viaje para convertirnos en maestros de los monstruos de bolsillo.



▲ Tal vez quieras conseguir otros **Pokémon**.

En esta ocasión trataremos un tema curioso, pues aunque a estas alturas pueda apostar que ya todos derrotaron a **Dianta**, la campeona, seguramente dejaron por ahí algunos asuntos sin resolver. La pregunta es clara y directa: ¿en realidad volverías a recorrer Kalos desde tu pueblo natal hasta el final? Tal vez lo más lógico sería que la pereza es mayor que volver a pasar por todos los lugares en donde tal vez no usaste *Surf*, ¿verdad?; pero no debemos olvidar que no se trata de quedarte con un equipo fuerte y ya. Puedes conseguir todas las especies para completar tu Pokédex o bien, seguir en busca de los **Pokémon** que te eludieron en su momento.

También hay sitios de interés que vale la pena volver a ver, como las torres de batalla, las cuevas y las islas situadas en la parte norte de Kalos. Si por la premura de ser el campeón te olvidaste de ir a estos sitios, no lo pienses más y regresa para visitarlos.



▲ Recuerda que puedes conseguir a los otros iniciales con tus amigos.


▲ La bella **Dianta** puede ser desafiada varias veces para obtener experiencia.


▲ Procura usar **Pokémon** no tan fuertes para capturar a los salvajes.



▲ Tus amigos desde el inicio te enseñaron muchos valores.

Nuevo equipo

Un error sumamente común en el que si no todos, la gran mayoría caemos, es encariñarse demasiado con tus primeros **Pokémon** que alcanzaron niveles altos o bien, ése equipo con el terminaste el juego. Ya que estamos revisitando la región, debo mencionar que no tiene absolutamente nada de malo el querer tener una nueva alineación de monstruos de bolsillo, ¿la razón?, pues porque seguramente cometiste otro error básico (créeme, hasta yo caí en él); el querer tener un **Pokémon** balanceado en todos los aspectos sin entrenarlo de acuerdo a sus ventajas o desventajas. Entonces, si tu **Charizard** llegó al nivel 100 con sus atributos parejos, lo mejor sería cruzarlo para criar un nuevo **Charmander** y ése sí entrenarlo en ataque especial y velocidad, por ejemplo. De esta forma, podrás tener un equipo mejorado que será mucho más útil que el anterior.

Claro que no me refiero a borrar tu juego y volver a comenzar de cero; simplemente tener un equipo con los movimientos necesarios para explorarlo todo sin límites, y revisar qué lugares te faltaron. De esta forma, podrás conseguir más ítems, especies, y tal vez hasta algún monstruo más fuerte que el que capturaste al principio.

Yo sé bien que los entrenadores estamos a la espera de qué tal quedarán las nuevas versiones que se anunciaron, pero por vía de mientras, no es mala idea seguir sacándole jugo a los **Pokémon X** y **Y**, ¿no lo crees?

Recuerda que puedes ponerte en contacto conmigo vía Miiverse (me encuentras como PanteonCN), y que la comunidad de **Pokémon** también está para intercambiar consejos, anécdotas, intercambiar y pelear, así que no dejes de entrar periódicamente para que veas qué hay de nuevo en este formidable mundo de la fiebre amarilla. ¡Hasta la próxima y no dejes de practicar!


▲ ¿Capturaste a **Zygarde** al fondo de la cueva desenlace?

Elige bien a tus Pokémon

Piensa bien qué monstruos tendrás en tu equipo

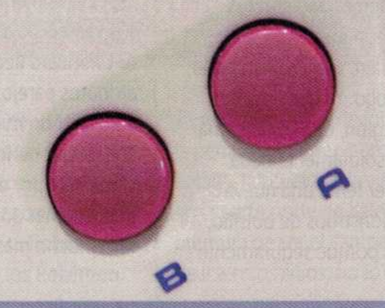


Mega-Tyranitar

Ideal para enfrentar a los psíquicos como **Alakazam** y **Mewtwo**, por ejemplo.



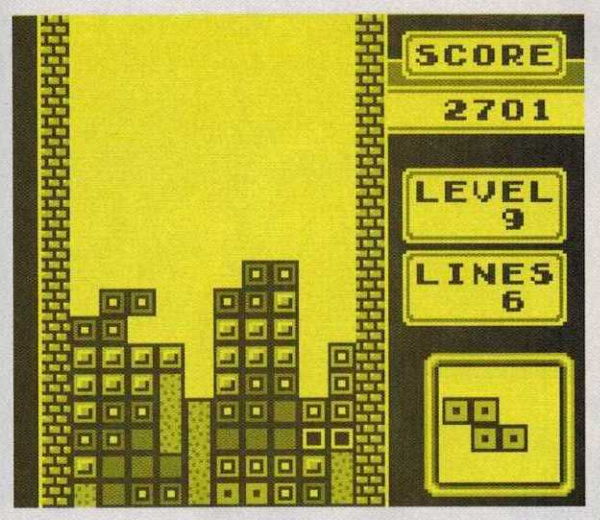




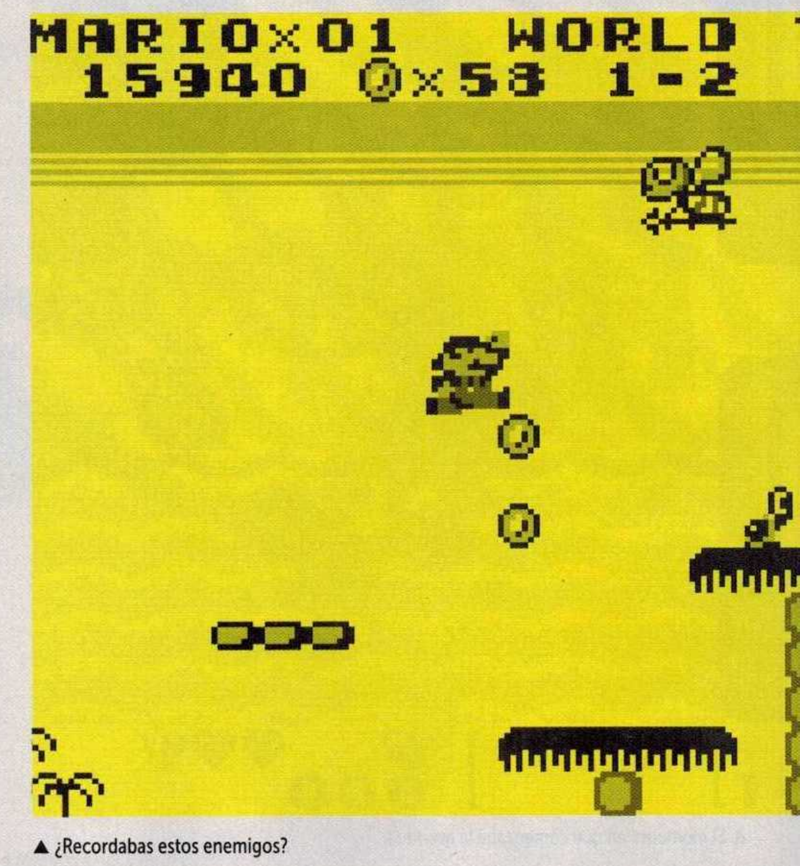
► El sistema que cambió la vida de los videojugadores.

Game Boy

A más de dos décadas de su salida, recordamos con cariño todo los momentos que nos regaló



◀ Siempre aparecía la pieza que no necesitábamos.



▲ ¿Recordabas estos enemigos?

◀ Todo un clásico de la consola.

Gunpei Yokoi

El genio que diera vida al Game Boy, también fue el responsbale de una de las series más populares de Nintendo, **Metroid**; lamentablemente falleció en 1997.



Recordemos el año 1989; jugábamos **Super Mario Bros.** en nuestro NES, tal vez íbamos a algún local de Arcadias a pasar el tiempo cuando no estábamos en casa, esa era la rutina en aquellos años, hasta que Nintendo lo cambió todo al lanzar al mercado el Game Boy.

Sí, ya antes habían aparecido consolas portátiles, incluso de Nintendo, como lo fue la serie Game & Watch, pero no fue hasta que el genio Gunpei Yokoi creara el Game Boy, cuando dio este salto en el medio, que se creara un nuevo panorama para los videojugadores de todo el mundo, ya no existían límites, Nintendo había roto una vez más las cadenas de los paradigmas para ofrecernos reto y diversión para llevar a cualquier lugar con nosotros.

Con una pantalla de poco más de seis centímetros en diagonal y sólo cuatro tonalidades de color negro en una pantalla verde, fue capaz de regalarnos momentos que jamás olvidaremos, comenzando con la adicción que nos generaba al ser lanzada con uno de los juegos más famosos de todos los tiempos, y que hasta nuestros días, seguimos disfrutando, claro, nos referimos a **Tetris**.

Era tanta la fama del título desarrollado por Alexei Pajitnov, que Nintendo puso a la venta un paquete que incluía el Game Boy, **Tetris** y unos audífonos. Sobra decir que si lo tienes, cuentas con un artículo de colección único que debes valorar, actualmente muchas personas lo siguen buscando.

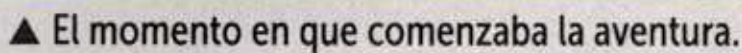
Pero no sólo **Tetris** estaba en el catálogo inicial de juegos para la consola, también contábamos con **Super Mario Land**, **Tennis** y **Baseball** para estrenar nuestro Game Boy; quizá no eran tantos, pero sí muy divertidos, además de que no pasaría mucho tiempo para que aparecieran más joyas que se ganarían un lugar importante no sólo en la historia de la portátil, sino de los videojuegos, debido a la maestría con que aprovechaban las capacidades técnicas del Game Boy, que nunca fueron una limitante.

Desde que el Game Boy salió al mercado, nunca tuvimos un mejor amigo para esos largos viajes



▶ De las Arcadias a tu bolsillo.




▲ El momento en que comenzaba la aventura.



▶ La música en **Double Dragon** era de lo mejor.

No pasó mucho tiempo para que el fenómeno del Game Boy se diera por todo el mundo, no existía videojugador que no deseara tener esta consola, la cual respondió como se debe, con juegos, muchos de ellos, adelantados a su tiempo, como es el caso de **The Legend of Zelda: Link's Awakening**, que definió muchos de los aspectos que se usarían en la serie para posteriores entregas, además de que nos brindó la oportunidad de conocer personajes maravillosos que seguramente, también recuerdan con cariño; tal vez, el mejor título de la saga para consola portátil, con perdón de **Between Worlds**.

Pero no todo se quedaba en juegos desarrollados sólo por Nintendo, otras compañías vieron en él la posibilidad de dar vida a sus sueños, lo que nos permitió jugar obras como **Double Dragon** o **Mortal Kombat** en su pequeña pantalla, pero grande en capacidades, tanto que lograba replicar de forma excelente, la experiencia de jugar en el NES o en las Arcadias.

Debemos recordar que el Game Boy sólo contaba con dos botones para jugar, "A" y "B", sin contar Select y Start; lo que en un principio se pensó que podía ser un obstáculo para adaptaciones de las Arcadias, pero en ese tiempo, no habia límites.

¿Qué paquete era el tuyo?

Recordamos las cajas de el Game Boy





Con **Tetris** o sin el, la consola estaba destinada a lo más alto, pero siempre es bueno recordar las opciones que teníamos hace casi tres décadas para jugar Game Boy.

◀ El talento de RARE no se podía quedar fuera.

▲ Una pareja que nos llevó a conocer el verdadero reto.

◀ Muchos juegos de **Mega Man** para GB, ya están en la eShop.

Los programadores no se preguntaban qué no podian hacer, eso jamás pasaba por su mente, sólo pensaban en optimizar los recursos, en adaptar los movimientos.

Claro está que muchas veces se debían reducir aspectos como la cantidad de personajes, los escenarios y hasta la música, pero nunca la experiência de juego, en ese sentido no se tuvieron problemas con adaptaciones.

Años después tuvimos dos nuevos modelos para el Game Boy, la línea Play it Loud, que llegara en 1995 para dar color al diseño de la consola, y un año después, el Game Boy Pocket.

Era el primer cambio estético de cuidado que se hacía en la plataforma, obviamente el tamaño se reducía además de que los contrastes en pantalla mejoraban, pero fuera de eso, se mantenía todo el esquema básico de la consola como la conocíamos.

El Game Boy de 8 bits monocromático tuvo grandes juegos, pero existio uno que no sólo marco a la consola, también a todas las generaciones de jugadores a partir de 1995, nos referimos a **Pokémon**, fue en el Game Boy la primera vez que vimos a **Pikachu**, que conocimos al Team Rocket y que nos apasionamos por coleccionar todas las medallas de los gimnasios; un gran fenómeno nacía y fue en el Game Boy, hace 18 años, un momento que todos los entrenadores **Pokémon** deben tener con un marco especial en la galería de sus recuerdos, justo como lo merece una obra de este tamaño.

Todas las grandes sagas, como Castlevania fueron adaptadas al GB

▼ El clan **Belmont** vio accion en la pantalla del Game Boy.



La evolución de una consola memorable

¿Tienes todos los modelos?

Game Boy Clásico

Aquí comenzaba la historia de esta gran potátil, ya han pasado 25 largos años.



Play it Loud!

El color llegó en 1995, pero no a la pantalla, sólo en el exterior.



Game Boy Pocket

Ligeras mejoras en el contraste y un tamaño más práctico para llevar en el bolsillo.



Game Boy Light

El problema de la luz se solucionaba con este modelo de GB.



Deportes
Bases Loaded llegaba al Game Boy en este año.

Super NES
El SNES veía la luz, una consola asombrosa.

Batman
Return of the Joker aparecía como opción.

RARE
Battletoads no se podía quedar fuera.

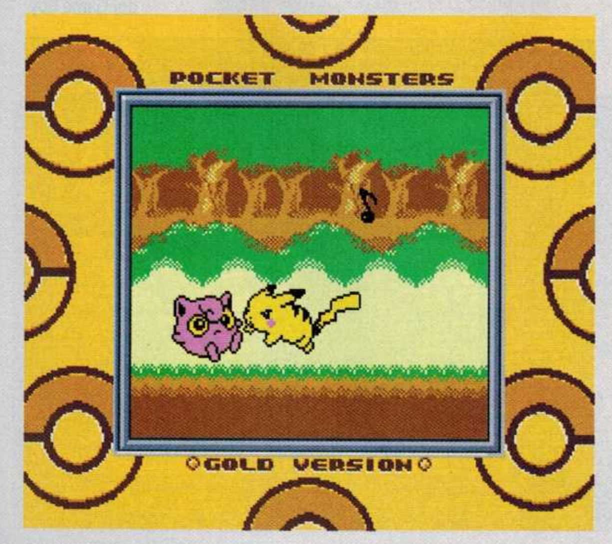
Sailor Moon
Un juego que se quedaría sólo en Japón.

Mario Kart
Mario Kart 64, llegaba para el Nintendo 64.

1989 1990 1991 1992 1993 1994 1995 1996 1997

Debemos mencionar que si bien ahora podemos retar en **Pokémon** o cualquier otro juego con nuestros amigos en el Nintendo 3DS con sólo abrir nuestra consola, antes no era así, en el Game Boy, además de colocar en la maleta de viaje los cartuchos, las pilas (cuatro baterías doble A) y la consola, debíamos colocar el cable link.

▼ Todo cambia con un poco de color ¿no lo crees?



Parece que fue ayer cuando todo esto ocurría, para cambiar **Pokémon**, pelear y hasta para clonarlos, necesitábamos del cable, que permitía conectar dos consolas e intercambiar datos.

Honestamente parece que estamos hablando de hace muchos años, pero no, esto aún ocurría en 1998, año en el que el Game Boy dio un salto más en su línea de tiempo, aparecía el Game Boy Color en el mercado.

La esperada evolución por fin se daba, se quedaba atrás el color negro de la pantalla para dar paso a los colores en una consola que como toda la familia de estas portátiles, también recibió enormes joyas.

Existieron dos *remakes* que se volvieron abanderados de las capacidades del Game Boy Color, **Super Mario Bros Deluxe** y **The Legend of Zelda: Links Awakening DX**.

No eran otra cosa más que **Super Mario Bros**. el clásico de NES y el juego de **Zelda** que había aparecido justo una generación atrás para la consola, pero ahora con color y nuevas opciones que los hacían únicos, como por ejemplo, en el caso de **Zelda**, poder tomas fotos de momentos determinados en la aventura y después poder imprimirlas con ayuda de la Game Boy Printer.

¿No sabías que el el Game Boy tenía una impresosa? En ese caso, te recomendamos que sigas leyendo, al final te espera una agradable sorpresa, donde mostraremos todas las ventajas y accesorios que se desarrollaron para esta gran consola portátil.

Game Boy Color
Ahora sí, el Game Boy por fin a todo color y con nuevo diseño.



Game Boy Advance
32 bits de poder y dos botones extra, el SNES revivió con el Game Boy Advance.



Game Boy Advance SP
Más brillante, práctico y cómodo pero con la misma galería de juegos.



Game Boy Micro
Una de esas piezas de colección que todo videojugador debe tener en un sitio especial.



Pokémon
Las versiones **Gold / Silver** aparecen para Japón.

Zombies
Resident Evil 2 aparecía en consolas Nintendo.

GameCube
El "Cubo" cumplía un año de vida en el mercado.

Nintendo DS
El NDS llega al mercado, cambiando todo, una vez más.

1998 | 1999 | 2000 | 2001 | 2002 | 2003 | 2004 | 2005

Lógicamente que no se podía quedar sin recibir la segunda entrega de la fiebre amarilla, la esperada secuela, titulada, **Pokémon Gold** y **Pokémon Silver**, llegaba al Game Boy Color, aunque también tenía compatibilidad con el GB "tabique" (como muchos le decimos de cariño), pero todo su potencial sólo se podía disfrutar en la consola a color, que de hecho fue de las primeras que recibiera ediciones especiales, con motivos de los famosos personajes para capturar.

En Japón, como siempre suele ocurrir, aparecieron versiones exclusivas que por este lado del planeta jamás vimos, sobre todo cuando estaban basadas en algunos anime, pero eso no pasó, por fortuna, con los juegos, siempre tuvimos una cantidad similar de títulos, pero sí debemos decir, que en esta consola,faltaron algunas obras más, basta con decir que no tuvo un título de **Mario** especialmente diseñado para la consola, situación bastante extraña, pero que no le resta méritos.

El Game Boy Color se mantuvo como la consola portátil estrella de Nintendo por tres años, hasta aparecer el GBA

Diseño especial de Pokémon
Sería el comienzo de una tradición



La versión amarilla de **Pokémon** que estaba destinada para los jugadores que veían la serie te televisión, también se podía disfrutar en Game Boy Color, con algunos pequeños cambios en los gráficos, además de claro, contar con **Pikachu Surf**.

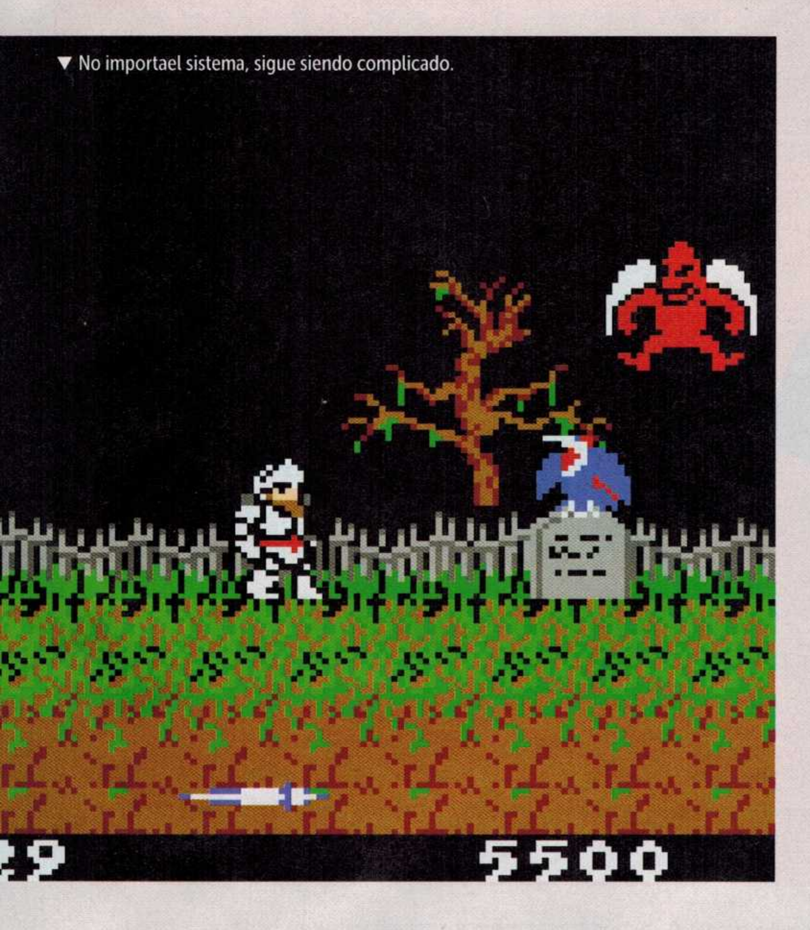
▼ Con el paso del tiempo, **Pikachu** ha perdido peso.



▶ Puedes planear tu vida en **Harvest Moon**.



▼ No importael sistema, sigue siendo complicado.





▶ No puede existir consola sin juego de peleas.

Como toda buena plataforma, el Game Boy Color cuenta con juegos que se han vuelto clásicos, uno de ellos es **Metal Gear**, el cual, a pesar de las limitantes técnicas de la época, no fue pretexto para que Hideo Kojima nos entregara lo que es un obra sólida, tanto en jugabilidad como en historia, fue el regreso de la serie para consolas de Nintendo, posteriormente la vimos en GameCube, con un *remake* de la primera parte.

Se solucionaban varios problemas de movilidad, además de que se contaban con muchos personajes, un buen título sin llegar a ser excelente, pero dejó las bases de lo que veríamos más adelante para el Game Boy Advance.

▼ **Un juego difícil de conseguir, pero vale mucho la pena.**

El Game Boy color fue otro paso adelante tecnológicamente hablando

Después de la pésima adaptación que se realizó de **Street Fighter II** para el Game Boy, Capcom deseó recuperar su honor y para Game Boy Color tuvimos **Street Fighter Zero**, una adaptación de la Arcadia del mismo nombre.

El Game Boy Color no tiene un catálogo tan espectacular como el de su antecesora, pero tiene una gran cualidad, es compatible con la librería del Game Boy clásico, sólo por eso vale mucho la pena.

▲ El primer **Mario Kart** portátil.



◀ **Advance Wars** fue un gran juego de estrategia.



▶ Las guerreras más fuertes del mundo.

GB Mobile System

Japón siempre estará varios pasos por delante, en este caso, podías conectar tu GBC a un celular para jugar en línea **Pokémon Crystal**.



A principios de la década pasada, llegaría el Game Boy Advance, la última consola portátil que recibiría el mítico nombre, ya que después, se dio paso al Nintendo DS y Nintendo 3DS.

Estábamos frente a una máquina de 32 bits que nos permitía jugar auténticas maravillas, juegos como **F-Zero Advance**, **Castlevania Circle of Moon**, **Mario Kart Super Circuit**, **Advance Wars**, decenas de juegos aparecieron para la consola, que aún necesitaba de cables para poder jugar con nuestros amigos, pero con algunas ventajas, como el hecho de que ahora el límite de jugadores en la mayoría de los casos era para cuatro jugadores, lo que en obras como **Mario Kart** y **F-Zero**, representaron horas de diversión como nunca antes lo habíamos visto.

El primer modelo que conocimos, al igual que los Game Boy anteriores, usaba baterías, para ser exactos, doble A, suficientes para un día de juego, pero no más, así que si pensábamos estar fuera de casa por un fin de semana, era necesario llevar al menos un par de paquetes de pilas.

Ya contábamos con los botones "L" y "R", de modo que muchos juegos se pudieron adaptar mejor a la consola, sobre todo los juegos de pelea, donde una vez más, **Street Fighter** aparecía, pero ahora con la versión **Turbo Revival**, que nos cumplía el sueño de jugar la Arcadia en donde fuera.

Podías unir varios cables para jugar con cuatro consolas al mismo tiempo

Siempre innovando

GameCube y GBA podían conectarse



Para juegos como **Pacman Versus**, **TLOZ: Four Swords** o **Final Fantasy Crystal Chronicles**, podías usar el GBA como un mando adicional con funciones especiales.

Accesorios para mejorar la experiencia

¿Los conocías todos?



Super Game Boy

Con ayuda de este artículo, podías jugar los títulos de Game Boy en tu Super Nintendo, algunos con mejoras visuales.





Game Boy Camera + Game Boy Printer

El primer Game Boy recibió una cámara y una impresora con la que podías plasmar grandes recuerdos junto a tus amistades.

Game Boy Player

Similar al Super Game Boy, pero se usaba con el Nintendo GameCube para juegos de Game Boy Advance.

Con el Game Boy Nintendo experimentó en varios aspectos que posteriormente mejoraría para sus consolas portátiles

Posteriormente vimos dos mejoras a la consola, pero en general el sistema no combiaba mucho, nos referimos al Game Boy Advance SP, el cual tenía la pantalla y los controles en partes diferenres, permitiendo con esto que la consola se pudiera cerrar, como un Nintendo DS, pero sin segunda pantalla.

El tiempo pasó y la última versión de la plataforma fue el Game Boy Micro, un GB con la apariencia del primer modelo de GBA pero mucho más pequeño, ideal para llevar incluso como llavero, así de pequeño era este portátil.

Después de esto, el Game Boy como sistema, terminó una era, se había acabado para dar paso a la del Nintendo DS y 3DS; consolas asombrosas que sin el Game Boy, jamás hubiéramos podido disfrutar, ahora es de lo más normal tener una consola portátil en la mochila, en la bolsa del abrigo, pero hace años, representaba un avance en los videojuegos que como ya comentamos, nos cambiaría la vida.

Sólo recuerden (o imaginen en caso de que sean demasiado jóvenes), ese momento en el que tras un largo dia de escuela o trabajo, lo único que nos hacia felices, era encender nuestro Game Boy en el camión, colocarnos los audífonos y olvidarnos del mundo exterior, jugando **Zelda**, **Mario**, **Castlevania**, no importa el juego, lo primordial es la experiencia y el recuerdo que nos dejó y que ahora, al mirar atrás, vemos con alegría todo lo que nos ofreció.

Eterna espera

La obra cumbre de Camelot

Golden Sun brilló en el GBA, desde entonces, esperamos que algún dia llegue a consolas caseras.



▶ Otro juego más de las Arcadias, **Final Fight**.





▲ **Super Mario World** se pudo jugar en GBA.



▲ La famosa serie **Tekken**.

Actualmente ya no se sufre con la luz de la pantalla, pero los que tuvimos la gran suerte de jugar con un Game Boy original, sabemos que era toda una odisea conseguir una pequeña lámpara para poder continuar nuestro juego debajo de las cobijas, en la noche.

La adrenalina de encontrarte frente a **Mew** o **Ganon**, comenzar la batalla final y en ese momento ver la pequeña luz que nos indicaba que la batería estaba por agotarse, son recuerdos y emociones que las nuevas generaciones sólo conocen por pláticas como esta, no las vivieron, pero debemos valorarlas, porque todo eso que pasamos, es lo que ha permitido que ahora, podamos jugar por horas sin pensar jamás en comprar baterías, sin ayuda de cables para retar, sin lámparas para ayudarnos en la oscuridad.

Han pasado ya 25 años, toda una vida, una larga vida que muchos hemos pasado jugando, y justamente así queremos recordar al Game Boy, no importa el modelo, pero sí que lo recuerdes como se debe, jugando; saca del cajón tu Game Boy, compra algunas pilas y llévate tu cartucho favorito contigo durante algunas semanas, te darás cuenta que el tiempo podrá pasar, pero la calidad de sus títulos, jamás, siempre estará ahí, esperándonos para continuar una nueva aventura.

Nostalgia en WiiU
Juegos de GBA en eShop

Son muchos los títulos de Game Boy Advance que ya puedes descargar para tu Wii U, una gran oportunidad para que puedas conocerlos o revivirlos.



TOP 10

© Capcom

Juegos de Pelea tradicionales

Prepara tus mejores combos, porque esta lista se pondrá intensa

▲ **Zangief** es un peleador ruso que apareció en **SFII**.

© Capcom

1 Super Street Fighter IV 3D

Cuando el Nintendo 3DS llegó a las tiendas, lo hizo con buenos títulos de lanzamiento, uno de ellos era la cuarta entrega de **Street Fighter**, que por primera ocasión se disfrutaba en 3D. El juego incluye una gran lista de gladiadores y diversos poderes especiales que puedes ralizar de la forma clásica (combinación de movimientos y botones) o presionando sobre la pantalla táctil. Otro de los extras es el minijuego de combate a través de StreetPass, donde seleccionas a tu plantilla de peleadores y se enfrentan automáticamente con las personas que crucen por tu camino.



▲ **Ryu** y **Ken** son personajes clásicos desde el primer **SF**.



▲ **Tatsunoko VS Capcom** fue el mejor título de peleas tradicionales Wii.

5 Killer Instinct

En 1994, Nintendo presentó un espectacular juego para arcadias. Bajo el desarrollo creativo de Rare, **Killer Instinct** fue todo un éxito que pronto se adaptó -heróicamente- al Super NES; además, conservó la gran movilidad y sensación de juego del original. Este título se coloca como uno de los legendarios de Nintendo por su esquema de combate, pues agregó enormes combos finales, así como otros que podrías realizar durante la batalla, dependiendo de la cantidad de golpes, era el nombre que recibía la acción. Incluso se puede romper la cadena de golpes con el *"Combo Breaker"*.

◀ **Fulgor** es uno de los mayores rivales de **Jago**.

▶ **Capcom VS SNK 2 EO** brilló en GameCube.

2 Super Street Fighter II



Cuando hablamos de juegos de pelea en formato convencional, es obligatorio mencionar **Super Street Fighter II**, el *hit* rotundo de Capcom que llegó a las arcadias en 1991, marcando un cambio realmente importante con respecto a lo visto en la primera entrega, pues ahora en lugar de únicamente elegir a **Ryu** (o **Ken** si vencías al *"Player 1"*), ya cuentas con una lista de ocho guerreros. Un año después, llegó la adaptación a Super Nintendo y posteriormente se lanzaron nuevas ediciones, como **SFII Turbo** y la mejor de todas, **SSS Fighter II** que ya incluía nuevas habilidades y personajes extra, como **Dee Jay**, **T. Hawk**, **Fei Long** y **Cammy**.

3 Tatsunoko VS Capcom

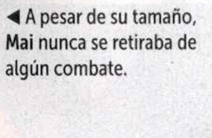
Otro título que salió originalmente para arcadia y tuvo adaptación a consola de Nintendo (Wii en esta ocasión), fue el *crossover* de los personajes de Capcom, contra Tatsunoko, compañía que posee múltiples series animadas japonesas con personajes como **Ken the Eagle**, **Doronjo**, **Joe the Condor**, **Ippatsuman**, entre otros tantos más.

Por parte de Capcom vimos a estelares como **Ryu**, **Viewtiful Joe**, **Zero**, **Morrigan**, **Chun Li** y varios más. Por desgracia, los derechos de distribución en América ya no están vigentes, por lo ya no se puede resurtir este título, si lo encuentras cómpralo, ¡es de colección!

4 Capcom VS SNK 2 EO

Cientos de horas de juego tiene este juego en la redacción de Club Nintendo, y no es para menos, pues se trata de una de las mejores entregas de peleas y que tuvo correcta adaptación al control de Nintendo GameCube. Incluso, se agregó la opción EO, por las siglas *"Easy Operation"*, que simplificó la forma de realizar los ataques especiales. La plantilla de personajes para esta secuela superaba los 40 gladiadores combinados entre ambas compañías. Para comenzar la batalla, debes elegir a tres personajes, como ocurrió originalmente en **KOF '94**. Aunque también había la posibilidad de competir en modo 1 VS 1.




◀ A pesar de su tamaño, **Mai** nunca se retiraba de algún combate.



▲ El poder congelante de **Sub-Zero** ganó aún más popularidad en **MKII**.



▶ **Cassandra**, de las mejores guerreras de **Soul Calibur II**.

© Namco



© Midway

▲ **Scorpion** (MK) es un espectro en busca de venganza.

6 Fatal Fury 2

En abril de 1994, el Super Nintendo recibió otro excelente juego de pelea, se trata de **Fatal Fury 2**. Aquí te encontrarás nuevamente con los hermanos **Andy** y **Terry Bogard**, luchador insignia de la versión anterior. En total, se incluyen ocho personajes, cada uno con habilidades especiales que amplían la variedad en el combate. En esta ocasión, tu gran enemigo será el alemán **Wolfang Krauser**. Él fue quien se encargó de promover un nuevo torneo para encontrar al rival digno de enfrentar, así que deberás entrenar bastante para poder vencerlo. A **Krauser**, más tarde lo veríamos en **The King of Fighters '96**.

7 Mortal Kombat II

Decidir cuál es el mejor **MK** de la historia es sumamente subjetivo, sin embargo, muchos coincidimos en que la primera secuela tuvo un toque especial que aún en estos días sigue invitando a jugarla. Ya sea por la mejora en *gameplay*, música o la variedad de movimientos y ataques finales, es claro que **Mortal Kombat II** se convierte en un infaltable en toda lista de juegos de pelea tradicionales e incluso, la adaptación que hicieron para Game Boy es una de las mejores valoradas, así que si la encuentras, no dudes en comprarla. Si quieres ver el gamevistazo de **MKII** de SNES, checa nuestro video en www.youtube.com/RevistaCN.



8 KOF Orochi Saga Collection

En Wii no tuvimos muchos títulos de pelea, pero los que salieron estuvieron hechos con dedicación. Claro ejemplo es **Orochi Saga**, el compendio de juegos que comprende desde **King of Fighters '95**, hasta los eventos de **KOF '97**. Sin embargo, en esta edición para Wii, se incluyeron las versiones **'94** y **'98**, ésta última es de las mejores valoradas por los jugadores e incluso es una de las consentidas para los torneos, sobre todo en Japón.

Una de las principales caracterísiticas de este título, es que agiliza los tiempos de carga, por lo que experimentarás combates fluidos en todo momento.

9 Soul Calibur II

Gran acierto de Namco el llevar esta fanquicia al Nintendo GameCube, más aún cuando tuvo un peleador especial: **Link**. ¡Así es! El héroe de Hyrule se agregó en la lista de gladiadores de **Soul Calibur II** y vaya que se convirtió en uno de los favoritos de los jugadores, tanto por su trayectoria, como por los movimientos y ataques especiales que le asignaron para enfrentarse a personajes poderosos como **Necrid**, **Nightmare**, **Charade**, **Raphael**, **Cervantes**, etc. Para Wii tuvimos otra entrega de SC, sin embargo, fue de acción/aventura en lugar del tradicional esquema de pelea.

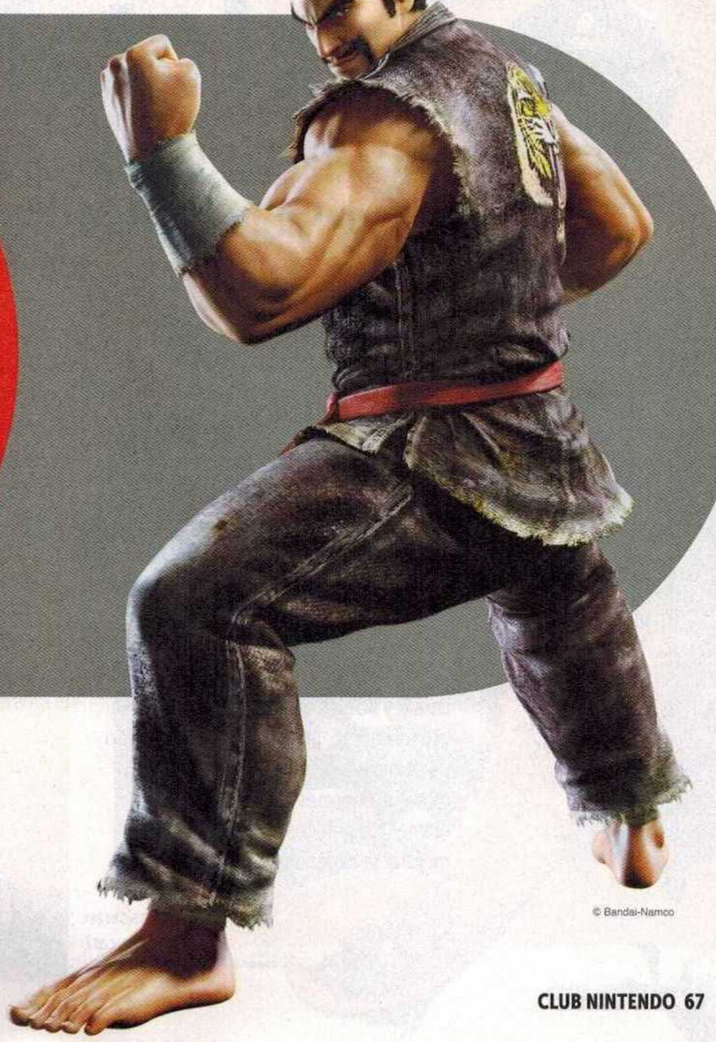


▲ En **KOF Orochi** Saga, encuentras las versiones de arcadia.

◀ **Heihachi** rejuveneció para seguir en la batalla.

10 Tekken Tag Tournament 2

Nintendo y Namco han hecho una gran alianza y de ello, han resultado múltiples juegos que nos han dado un sinfín de horas de entretenimiento. Uno de ellos es **Tekken Tag Tournament 2**. Éste título llego como una de las alternativas de lanzamiento y en general, es la mejor versión en consolas. No sólo incluye todas y cada una de las opciones de juego de la edición original de arcadia, además, posee items y trajes alusivos a los personajes de Nintendo, por lo que la experiencia se volverá mucho más gratificante. Por si fuera poco, es compatible con el modo *Off-TV* para jugar sin depender de la televisión.





◀ **Orochi** es un magnífico rival a quien enfrentarás en **KOF '97**.

por Juan Carlos García "Master"

◄ Júegalo hasta con cuatro de tus amigos.



Explotando las 2D

Más de dos décadas después, los juegos en dos dimensiones vuelven a hacerse presentes

Maestría retro



Muchos juegos en 3D, a pesar de los años, no logran igualar el reto de **Super Mario Bros. 3** para el NES.

Sean bienvenidos a Uno con el Control, este mes he preparado un tema que me parece muy interesante, los juegos en 2D, que hace años se pensaban muertos y ahora están viviendo lo que puede ser una segunda época dorada.

Recuerdo con nostalgia los años de vida del Super Nintendo y las largas horas que pasé jugando obras de arte como **Super Mario World**, **Yoshi's Island** o **Donkey Kong Country** entre otros, en ese momento, antes de que el Nintendo 64 se hiciera oficial, me imaginaba mundos enormes que explorar, con elementos gráficos que ayudaran a mejorar la experiencia de juego.

Pasó el tiempo y la verdad es que nadie se esperaba lo que ocurrió, el salto a los mundos virtuales en 3D, el primero de ellos fue **Super Mario 64**, le siguieron decenas de títulos, muchos excelentes y otros que es mejor dejar en el olvido, pero se volvio una moda, misma que terminó sepultando por mucho tiempo los juegos en 2D, quizás sólo **Mischief Makers** logró recuperar un poco de la magia de la vieja escuela, pero no tuvimos más juegos en 2D.



►¿Estas calaveras serán de azucar?



◀ **Yoshi** ha vuelto a la aventura.



▼ Con este juego muchos perderán la cordura.



◀ El último juego de **Kirby** para Nintendo 3DS.

No estoy diciendo de ninguna manera que los juegos en 3D sean malos, para nada, de hecho me encantan y los sigo disfrutando mucho, eran la evolución natural de los videojuegos, pero considero que en las 2D aún nos quedaron a deber muchas obras.

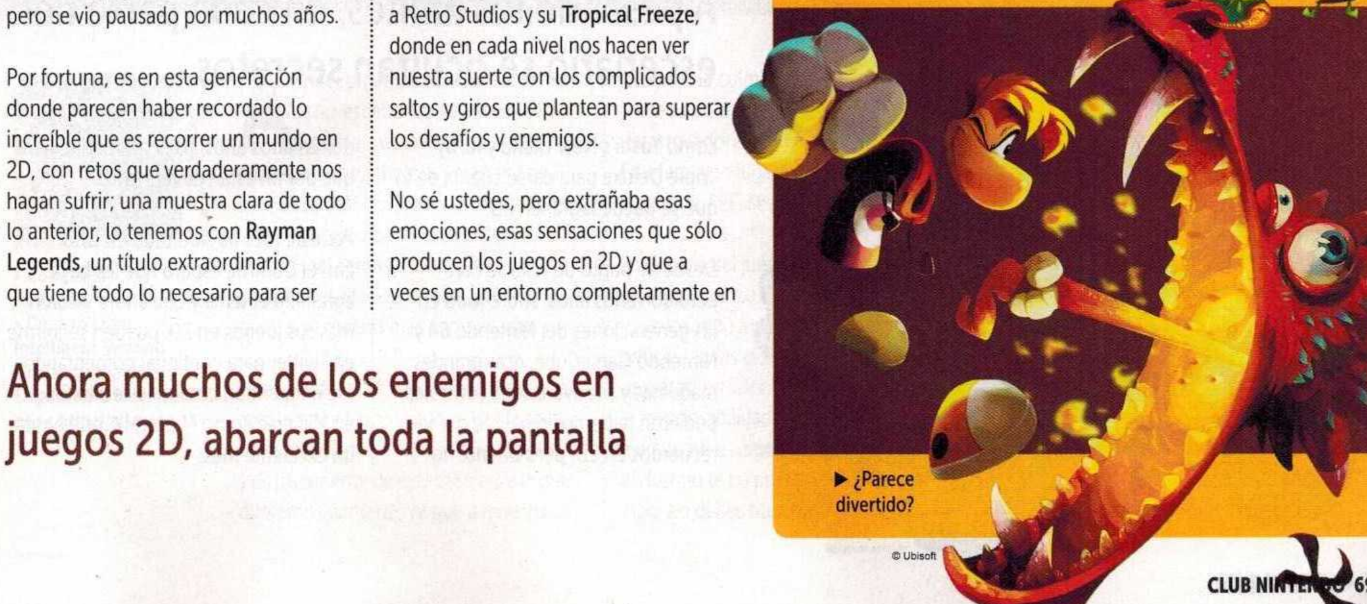
Con **Donkey Kong Country** se estaba alcanzando ese siguiente nivel de diversión apoyado en la tecnología, pero se vio pausado por muchos años.

Por fortuna, es en esta generación donde parecen haber recordado lo increíble que es recorrer un mundo en 2D, con retos que verdaderamente nos hagan sufrir; una muestra clara de todo lo anterior, lo tenemos con **Rayman Legends**, un título extraordinario que tiene todo lo necesario para ser considerado un clásico, no sólo te enamora con su apartado visual, sino que esto apoya la manera en la que vives la aventura, como por ejemplo con los dragones gigantes que puedes ver en la parte posterior de los niveles y al final aparecen frente a ti.

Esas son las experiencias que extrañaba, el reto de **Donkey Kong Country** ha vuelto potenciado en Wii U gracias a Retro Studios y su **Tropical Freeze**, donde en cada nivel nos hacen ver nuestra suerte con los complicados saltos y giros que plantean para superar los desafíos y enemigos.

No sé ustedes, pero extrañaba esas emociones, esas sensaciones que sólo producen los juegos en 2D y que a veces en un entorno completamente en 3D, se llegan a perder justamente por su inmensidad, no hay tantos enemigos ni experiencias intensas, de esas que te hacen sudar las manos del nervio que te provoca un simple salto.

Ahora muchos de los enemigos en juegos 2D, abarcan toda la pantalla



Trabajo perfecto
Capturando la esencia

▶ ¿Parece divertido?

▶¿Has pensado en seguir a ese globo rojo?



▼ En **Kirby Triple Deluxe** hay peleas para cuatro jugadores.





▲ Cualquiera puede ser moneda roja.

En esta nueva época dorada que estamos viviendo, mucho tiene que ver el Nintendo 3DS, donde los desarrolladores han demostrado que con un buen diseño de niveles, no se extraña para nada un mundo abierto, en el que muchas veces sólo es caminar y caminar hasta perder de vista tu objetivo principal.

Basta con mencionar el excelente trabajo que se ha realizado en obras como **Yoshi's New Island** y **Kirby Triple Deluxe** para darse cuenta de lo que se puede lograr en 2D.

A pesar de los límites, en cada parte del escenario se ocultan secretos

Desde mi punto de vista se han perdido varios años, sobre todo en las generaciones del Nintendo 64 y Nintendo GameCube, esas grandes máquinas y sus avanzados controles pudieron habernos regalado grandes recuerdos en 2D, pero bueno, no hay porque hacer dramas, el Wii U y N3DS parece que han servido para que muchos desarrolladores recobraran la memoria y ahora usen este tipo de gráficos con ingenio, talento para mostrarnos mundos que esperamos demasiados años, pacientemente, pero que por fin están de regreso.

Por este mes ha sido todo en Uno con el Control, espero que les haya agradado el tema y que ahora valoren más sus juegos en 2D, pueden seguirme en Twitter para continuar comentando, me encuentran como MasterKiraCN y en Miiverse como MasterMX, que pasen un excelente mes.

Esperada secuela
Exclusiva para Nintendo 3DS

Gran juego que mantiene el nombre en alto de la que es considerada una obra mestra de las 2D SNES.



▼ Un equipo que no olvidarás jamás.



Fire Emblem: Awakening

El último juego de la serie es también el más emotivo, te platicamos de este maravilloso RPG



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Intelligent Systems
• Palabras mágicas
En este RPG la amistad es su principal arma

Aún recordamos cuando Nintendo se arriesgaba a traer esta serie a América a comienzos de la década pasada, en ese momento eran pocos los que pensaban que tendría un buen futuro, ya que a pesar de que franquicias como **Final Fantasy** con su **Tactics**, ofrecían resultados, en **Fire Emblem** las cosas son mucho más complicadas.

Han pasado ya 12 años desde ese momento, y hemos visto entregas para Nintendo GameCube, Wii, Nintendo 3DS y es justamente de esta última de la que queremos contarte, ya que a nuestro juicio, es la culminación de un largo proceso de trabajo y dedicación de los desarrolladores, logrando llevar a **Fire Emblem** a un lugar muy alto en lo que a juegos de RPG se refiere.

La historia del juego, aunque simple en un comienzo, te va atrapando, te va colocando ante situaciones tensas, críticas, en las que debes actuar como lo que eres, un líder, quizá no será sencillo, la responsabilidad de cargar con un ejército no es algo fácil de asimilar, pero el destino te ha puesto en medio por algo, no debes titubear.

Desde que inicia la aventura, te vas dando cuenta de que no es un RPG de estrategia como otros tantos, realmente se ha trabajado en cada personaje de forma especial, dándoles vida, un carácter, sentimientos y emociones que afectan tus relaciones con cada uno.

Esto es justamente lo que vuelve a **Fire Emblem** una experiencia diferente, más completa en relación a otros juegos RPG, porque los vínculos que se forman con los personajes son especiales, se forjan en el campo de batalla, donde un descuido termina en tragedia.



▲Siempre podrás ver tus objetivos.

▼ Los diálogos muestran la intensidad del argumento.



▲ En todo momento tu vida está en riesgo.

Completa tu aventura

Para todos los que son fieles seguidores de la serie, se puso a la venta un N3DS edición limitada de **Fire Emblem**.



No estamos exagerando, es realmente lo que genera este título, sobre todo por una cuestión muy especial que ha caracterizado a la serie, cada personje es único, y si muere durante algún batalla, no volverás a verlo jamás, no ocurre como en **Final Fantasy**, que después de quedar agotado, una noche de descanso lo arregla todo.

Es una cuestión bastante estresante, en todo momento está la posibilidad de que tu equipo tenga bajas permanentes, es por ello que aquí las decisiones se toman con calma, con sabiduría, porque sabes que un mal plan afectará la vida de terceros.

Las primeras batallas no son tan complejas, de hecho sirven como tutorial para que puedas comprender la mecánica, así que te recomendamos aprovecharlas al máximo.

La primera vez que te toca estar ahí cuando un compañero de tu equipo muere, es una sensación fatal, porque sabes que no pudiste ayudarlo, que algo en tu plan fue un error y él tuvo que pagar las consecuencias, así que muchos lo que hacemos ante tal momento de frustración, es apagar la consola, no guardar nuestro avance y volverlo a intentar, una vez más hasta que superamos la fase.

Pero al mismo tiempo sabemos que es un engaño, que las cosas no debieron ser así, por lo que con el tiempo, aprendemos a asimilar las bajas, pero no a olvidarlas, cada una de ellas representa el esfuerzo de un guerrero que luchó para darnos una oportunidad de seguir con vida, y al final cuando todo termina, sabes que lo importante es no deprimirse, seguir con la espada en las manos y luchar como si nuestro compañero aún estuviera con nosotros.

En cada batalla, comprendemos un poco más de la vida y de las intenciones de cada compañero, creciendo junto con ellos para lograr objetivos.

Piensa en tus personajes como si fueran piezas sobre un tablero de ajedrez

Un grupo de valientes contra el destino

Conoce a los guerreros de esta aventura



Lon'qu
Un elemento de gran fuerza y rapidez, pero pocas veces se le ve hablando con alguien.



Lissa
Un personaje con gran carisma, es la germana de **Chrom**, siempre tiene una palabra de ánimo.



Tharja
Esta bella mujer es una maga negra, guarda grandes secretos que se van revelando poco a poco.



Kellam
Su apariencia lo dice todo, es una montaña a la defensiva, un miembro que te aportará mucho.



Emmeryn
Es hermana de **Chrom**, un personaje puro, con un papel importante en el desarrollo de la aventura.



Miriel
Si necesitas magia en tu equipo, ella es la respuesta, aunque su carácter muchas veces sea antipático.



Maribelle
Una chica molesta y vanidosa, amiga de **Lissa**, de ahí que se sienta especial en el grupo.



Validar
De los personajes más complejos, con motivos suficientes para unirse a esta guerra.





Chrom
El príncipe y protagonista de la historia, con un alto sentido de la justicia y trabajo en equipo.



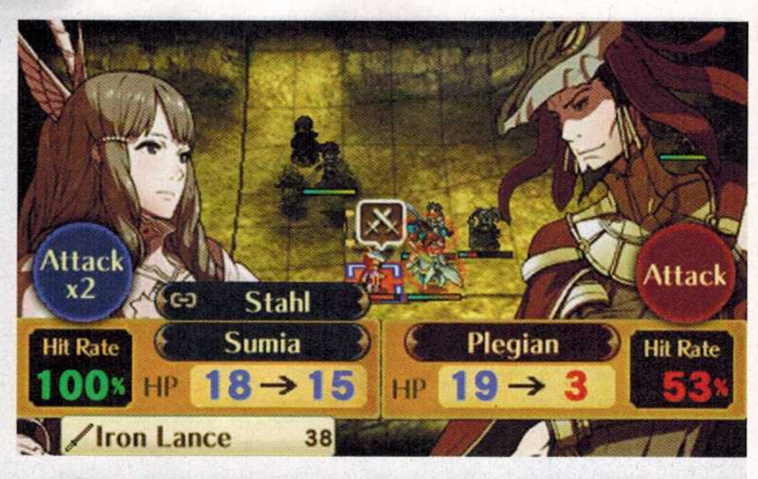
Marth
Sí, un personaje clásico de otras aventuras de **Fire Emblem**, regresa bajo una máscara.

Sully
De las mujeres más fuertes con las que podrás contar para formar tu equipo en batalla.

▶Es importante ver las estadísticas.



▲ La pantala táctil tiene varias funciones.





▲ Una batalla para la historia.

Duelo de gigantes

Espectacular arte del juego



Como todo buen RPG, es muy importante el diseño de los personajes, el cual se puede apreciar a la perfección en esta gran ilustración que nos han regalado, justo en el momento crítico que todos esperan ver.

Fire Emblem Awakening es un viaje maravilloso, que no deja de sorprenderte a cada momento, por los personajes, díalogos e incluso los paisajes que conocerás, una verdadera obra maestra que llevó a la serie a colocarse dentro de los mejores títulos del Nintendo 3DS.

Eso sí, es bastane pesada la jornada, pero de igual forma compensa tu esfuerzo con un argumento que jamás olvidarás, ojalá que Nintendo considere llevar la serie a Wii U.

Si recuerdas, cuando apareció este título, es lo que se comentó, que dependiendo de las ventas, se consideraría continuar la franquicia o descansarla por un largo rato, por fortuna, los resultados fueron excelentes, ahora sólo falta que Nintendo prepare una grata sorpresa para todos nosotros.

Un RPG además de brilante historia y control perfecto, debe ofrecer varias lecciones, experiencias y conocimiento que se pueda aprovechar en diversas situaciones de la vida real, lo cual cumple de forma contundente, pasarán horas después de vivir algún evento importante y no podrás quitarte de la cabeza lo que has pasado, pero eso es lo que todos deseamos.

En este momento que el género no tiene tantos lanzamientos, no puedes perderte de las joyas que aparecen.

Conclusión

MEMORABLE



El Nintendo 3DS se está volviendo una de las mejores consolas de todos los tiempos, gracias a su gran catálogo de juegos, en el que los RPG, han encontrado un lugar para florecer como una vez ocurrió en la época del Super Nintendo, simplemente magistral lo que se ha conseguido.

EL MUNDO DE CLUB NINTENDO

REVISIONES, NOTICIAS, REPORTAJES, TIPS y +

TIPS DE MARIO KART 8 ¡LLEGA EN PRIMER LUGAR!

CLUB Nintendo®

Revista Oficial

SUPER SMASH BROS. for NINTENDO 3DS

GRANDES EXCLUSIVAS

25 AÑOS DEL GAME BOY
PORTÁTIL DE LEYENDA

TOMODACHI LIFE
DIVERSIÓN ENTRE AMIGOS

TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE



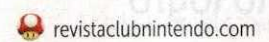


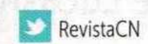


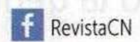


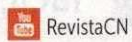
BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN

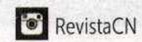












Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ La memorable batalla de Hoth se puede disfrutar en esta trilogía para el SNES.

¡Vive las películas!

Con la emoción por el anuncio del Episodio VII, decidí hablar de la serie original, que salió para el legendario SNES. Hola, soy Panteón, dispuesto para hablar de estas tres joyas, ¡así que toma tu *lightsaber*!



La trilogía en el SNES

¿Estás listo para un verdadero reto Jedi?

La saga de ciencia ficción más popular de todos los tiempos es sin duda, **Star Wars**. La fama del universo creado por George Lucas ha alcanzado tal auge, que va más allá de las películas de la serie canónica, pues abarca casi cualquier medio de entretenimiento como caricaturas, series televisivas, juegos de mesa, libros, cómics, juguetes, y muchísimos otros ejemplos, siendo los videojuegos el que más nos interesa en este momento. Hablar de todos los títulos que han salido sería algo no imposible, pero sí demasiado complejo, pues hay desde el Atari, PC, dispositivos móbiles, etc. Pero en esta ocasión, quiero platicar sobre las adaptaciones para el SNES de la trilogía original (Episodios IV, V y VI); los cuales fueron realmente una maravilla y aprovecharon muy bien el potencial de esta consola. Mientras seguimos en espera de más noticias de la próxima película, vamos a ver porqué estos tres cartuchos fueron tan notables. La gran ventaja es que están disponibles para descarga en la Consola Virtual del Wii, así que no tienes pretexto para no conocerlos y añadirlos a tu colección. No olvides que obviamente hay detalles que tuvieron que cambiar para poder transmitir los eventos a la consola, pero fuera de eso, son muy fieles a la trama original.

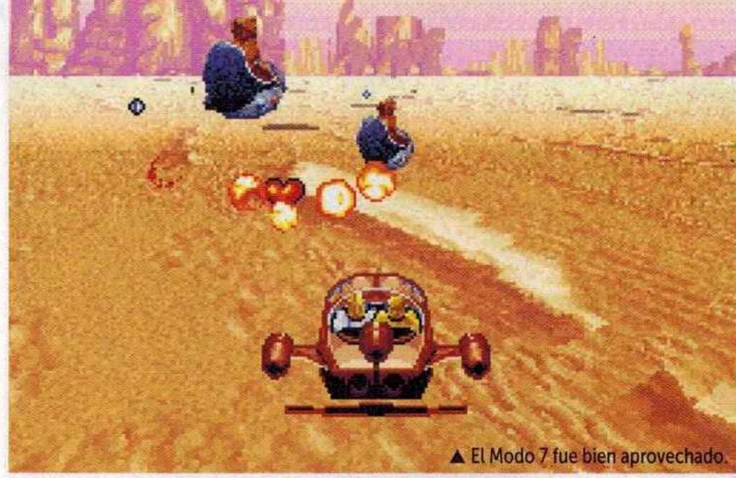


▲ **Wicket** (interpretado por Warwick Davis), es el ewok más famoso.

Adaptar una película a videojuego no es fácil, pero la gente de LucasArts lo logró



▲ Es posible conseguir ítems con estos enemigos.


▲ El Modo 7 fue bien aprovechado.



◀ "Usa la fuerza, **Luke**."


▶ **R2-D2**, al igual que otros personajes, han tenido su versión de LEGO.



Super Star Wars

El Episodio IV en 16 bits


Gran *gameplay* ideal para todo jugador


Contiene escenas claves de la película



La primera película que conocimos de la vasta serie fue realmente la cuarta parte cronológicamente. No importa si no la fuiste a ver al cine en su momento (fue hace mucho); pues hoy día la puedes conseguir en DVD o Blu-Ray sin ningún problema, así que si por alguna extraña razón no la has visto, ¿qué esperas? ¡Es todo un ícono de la ciencia ficción! Debo aclarar que no se trata de la primera adaptación de la trilogía a un juego, pues antes vimos versiones para otras consolas; pero sin lugar a dudas, ésta y las versiones de LEGO son las más fieles no solo a la trama, sino al concepto en general.

Este juego es básicamente un título de acción en 2D en donde debes usar tus *blasters* y *lightsaber* para vencer a los enemigos. Puedes controlar a **Luke Skywalker**, **Han Solo** y al mismísimo **Chewbacca**; cada uno tiene distintos atributos como poder y velocidad.

También hay escenas en donde piloteas naves, muy bien ambientadas con el genial Modo 7. La música y gráficos son muy buenos, y te hacen sentir justo como si estuvieras en Tatooine. Realmente es una experiencia que no puedes dejar de conocer, aún habiendo títulos más nuevos de **Star Wars**.



Conclusión
¡Genial!

Hablando en términos generales, SSW es un gran juego; el detalle es que su grado de dificultad es muy elevado, especialmente si tu idea es terminarlo en el nivel Jedi (cosa que no es imposible). Fuera de eso, es una muy buena opción que no puedes dejar de conocer si eres fan de la saga intergaláctica, así que no lo dudes y descárgalo para que lo conozcas.



▲ Pilotea tu Snowspeeder contra los AT-AT y AT-ST.


▲ En el universo expandido, **Boba Fett** tiene mucha más relevancia.

▼ **Luke** en su fiel Taun-Taun.




▲ ¡Pasa hasta en las mejores familias!



Super Star Wars: Empire Strikes Back

La verdad será revelada...


Mejora notable de su predecesor


Excelentes elementos novedosos



El Episodio V fue impresionante en muchos aspectos; desde la aparición de nuevos personajes memorables como el maestro Jedi: **Yoda** y el caza recompensas **Boba Fett**, hasta los oscuros detalles detrás de la familia **Skywalker**. Después de la gran adaptación de la primera cinta, no podíamos esperar menos de la secuela, y por fortuna para los jugadores, no fuimos decepcionados.

Al igual que en la entrega anterior, es posible controlar a los tres héroes anteriores, pero en esta ocasión tuvieron un mejor diseño y características adicionales como armas secundarias para todos y un doble salto. Adicionalmente, **Luke** puede ahora usar la Fuerza para realizar movimientos especiales en combate. También están las escenas de naves e inclusive puedes montar a la Taun-Taun de **Skywalker**.

En su forma más básica, este título es similar al anterior, pero en general, tuvo muchas mejoras en cuanto a movilidad, gráficos, música y efectos se refiere. Es un digno miembro de la serie, así que tampoco debe faltar en tu colección.



Conclusión
Lo bueno, mejor.

Con sólo un año de separación, LucasArts nos trajo esta secuela que no sólo vale la pena para los fans de **Star Wars**, sino que ofrece mucho para quien busca un buen juego. El nivel de reto continúa siendo alto pero por fortuna, ahora tiene *password*. El Modo 7 fue mejorado, así que si te gustó el primero, disfrutarás aún más la segunda entrega.



◀ **Luke** ahora es un maestro con su *lightsaber*.



▲ ¡Es hora de ajustar cuentas con **Jabba the Hutt**!

◀ Nuevos personajes se unen a la acción.



Super Star Wars: Return of the Jedi

El fin del Imperio está en tus manos!



La última entrega de la serie es la mejor



Excelente adaptación de la película

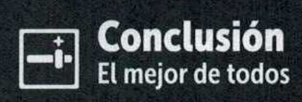


Para la tercera parte de la trilogía, los desarrolladores realmente echaron toda la carne al asador y aprovecharon bastante bien la experiencia con los juegos anteriores, y le sacaron jugo al poder del SNES para ofrecernos la mejor entrega.

El *gameplay* sigue siendo básicamente el mismo, pero con nuevas cosas para hacerlo todavía mejor. El diseño de los personajes, escenarios, enemigos y jefes fue mucho más detallado que nunca. Y ya que estamos en los héroes, ahora se unen la princesa **Leia Organa** y el ewok, **Wicket W. Warrick** a la batalla.

Las escenas de naves también fueron mejoradas, pues ahora tienen una perspectiva mucho más realista y son bastante dinámicas e intensas.

Al igual que sus predecesores, tiene escenas y elementos que no aparecen en las películas, pero finalmente, trata de seguir la línea de la historia y ofrece una alternativa bastante interesante con estos detalles, como por ejemplo, que **Han Solo** lucha contra **Jabba**. Conserva el *password* y la dificultad, así que si deseas un reto bastante alto, no lo pienses más, aquí tienes tres opciones que te desfiarán como nunca.



Conclusión
El mejor de todos

Este juego es por mucho, el mejor de la serie, por lo que no dudo en recomendártelo sin equivocarme. Contáctame cuando gustes por e-mail a: panteoncn@revistaclubnintendo.com, por Twitter y en Miiverse aparezco como PanteonCN; así podemos intercambiar puntos de vista sobre nuestros juegos. ¡Qué la Fuerza te acompañe!

▶ Se espera que sea un gran éxito en la tienda virtual de Nintendo.

Wooden Sen Sey

Un héroe no tiene que portar siempre una pistola



• Compañía
Neko Entertainment
• Desarrollador
Upper Byte
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Puede ser una grata revelación



Aún sin valoración de la ESRB.

Mucho es lo que debemos agradecer a la eShop, ya que ha representado el canal perfecto para que pequeños desarrolladores ofrezcan títulos creativos, que resultan mejores opciones que las comunes.

Este parece ser el caso de **Wooden Sen Sey**, juego en el que controlaremos a Goro, un pequeño guerrero que debe cobrar deudas pendientes en un lejano poblado, pero para lograrlo, debe cruzar por innumerables escenarios, todos con bellos gráficos.

Lo anterior se está volviendo una tendencia, potenciar el apartado visual en obras en 2D, generando resultados impecables, que como en este caso, adornan de maravilla un *gameplay* tanto adictivo como divertido.

Básicamente es un juego de plataformas, pero ofrece mucho más que eso, un desafío en el que no sólo tenemos que saltar, también combatir e interactuar con los objetos del nivel para poder llegar al final, en ese sentido es muy creativo, por lo que debes de experimentar lo que tienes que hacer muchas veces para encontrar el camino correcto, además de la técnica adecuada para conseguirlo.

Desafortunadamente aún no tiene fecha para su estreno en la eShop, pero no creemos que tarde mucho, este mismo año tiene que aparecer y será en ese momento cuando te demos nuestras impresiones finales.

Fecha de lanzamiento
Pendiente



▲ Actúa rápido en estos momentos.



▲ Los enemigos no te dejarán en paz.

El juego te recordará mucho a otra gran obra de la eShop, Trine 2

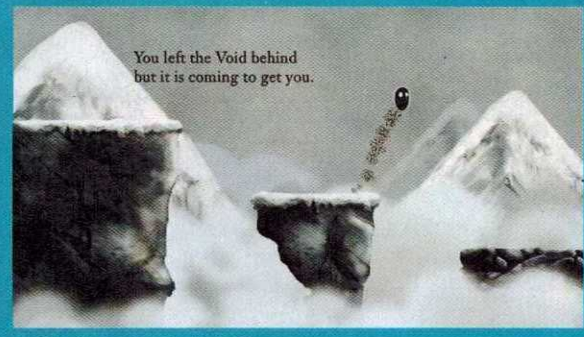


Trabajo artístico

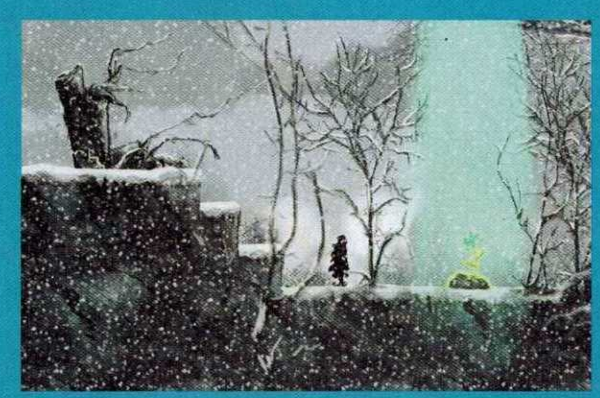
Grandes ilustraciones para el juego



Se nota que desean que este título sea una gran experiencia para todos, comenzando por el arte que han realizado para promocionarlo, trazos que demuestran el grado de cuidado que han puesto en este desarrollo.



▲ ¿De dónde viene la vida?



▲ Todos debemos encontrar un destino.

Nihilumbra

Cuestionando la vida



- Compañía
Beautifun Games
- Desarrollador
Beautifun Games
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Necesitamos más títulos como este

No tenemos dudas, **Nihilumbra** será de lo mejor que vas a poder jugar en tu Wii U en los próximos meses, no sólo por lo estético de sus gráficos, sino por lo existencialista de su historia, en la que te obliga a preguntarte en más de una ocasión, cuál es tu papel en este mundo y si lo estás haciendo bien.

Los controles sacan provecho de la pantalla del GamePad, será ahí donde debes moverte rápido si no quieres ser alcanzado por la oscuridad que te persigue; su fecha de salida no se ha confirmado, pero debe aparecer en el tercer cuarto de este 2014, así que estén muy atentos, es de esos juegos que pueden cambiar una vida.



Aún sin valoración de la ESRB.

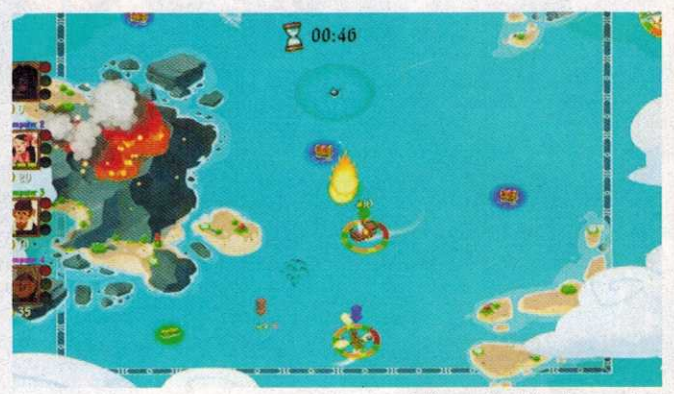
Fecha de lanzamiento
Pendiente

▶ Aprovecha el viento a tu favor para anticiparte.





▲ El escenario también tiene sus obstáculos.



▲ No puedes dejar de moverte.

Monkey Pirates

Conquista los siete mares en tu barco pirata



- Compañía
Henchmen Studio
- Desarrollador
Henchmen Studio
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Diversión con amigos



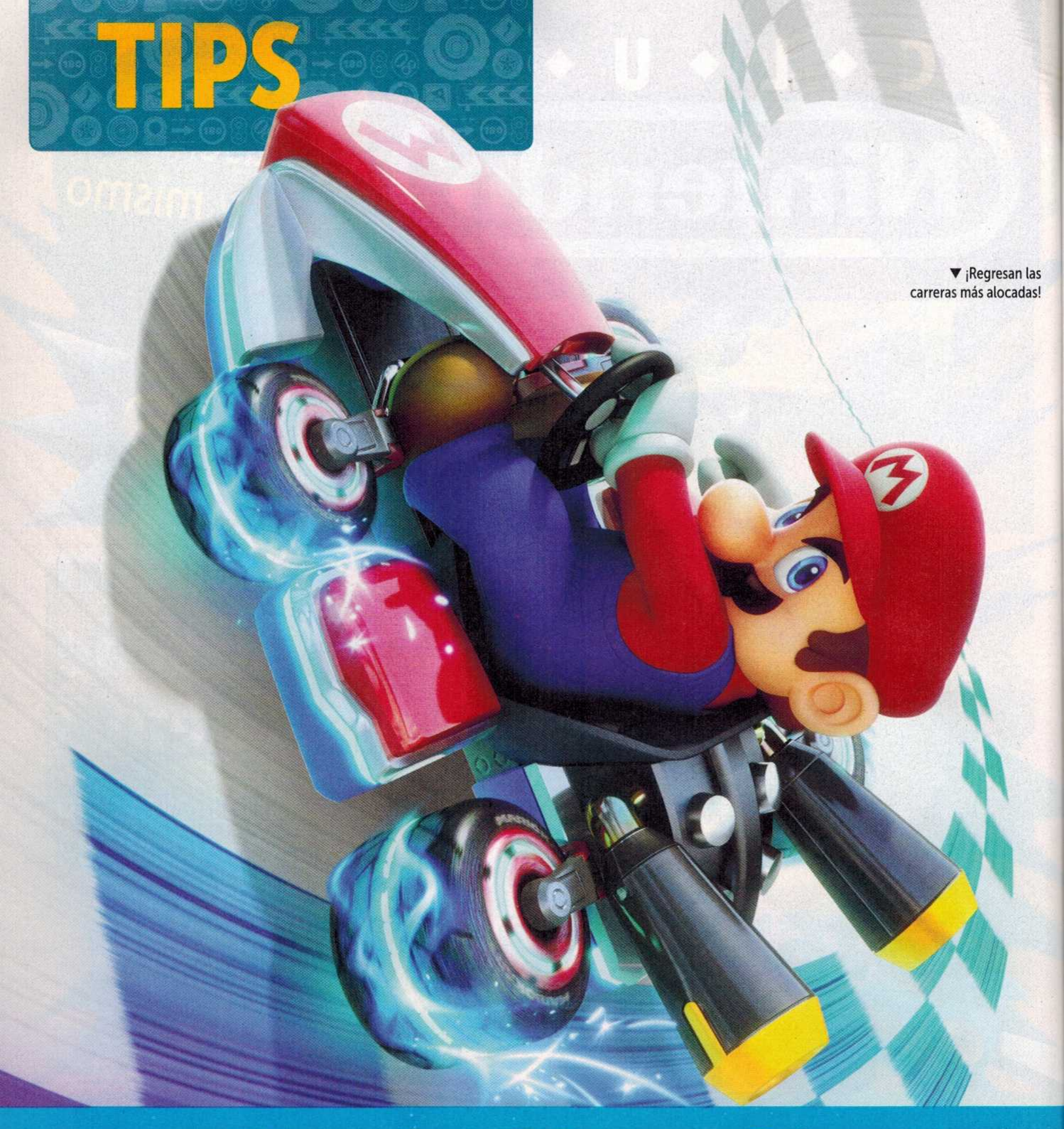
Las competencias en cualquier videojuego siempre serán el factor para mantenernos pegados al control por horas, de su desarrollo depende todo el proyecto.

Con lo anterior en mente, pronto aparecerá **Monkey Pirates** para la eShop de Wii U, que de manera básica, intenta recrear la experiencia de ser un pirata, con todo y los duelos contra otros barcos, que obviamente, también querrán destruirnos; la premisa suena simple, porque lo es, tendrás varios mapas para seleccionar tus rutas, pero lo importante, la parte medular de todo el juego, son los combates, es aquí donde comienza lo interesante, pueden jugar al mismo tiempo hasta cuatro personas, cada una controlando a un pirata diferente.

Si bien inicias con armas muy elementales para hacer frente a las batallas, con el paso del tiempo y las victorias que obtengas, tendrás la posibilidad de mejorar tus cañones y otros elementos para mejorar la estabilidad general de tu barco, esto es lo que lo volverá muy adictivo.

Definitivamente no se trata de un juego que todo mundo esté esperando mientra se come las uñas, pero si será un respiro para esas tardes de retas en las que tal vez necesites de algo simple para pasar la tarde con tus amigos, además de que puede representar la puerta de entrada a este mundo para alguien que no tenga experiencia.

Fecha de lanzamiento
Pendiente



▼ ¡Regresan las carreras más alocadas!

Mario Kart 8

¡Enciende motores para que disfrutes al máximo de toda la diversión en la más reciente entrega de la serie!

Toma el volante

Jugar Mario Kart 8 es más intenso cuando eliges bien tu tipo de control.

Hay quienes se acomodaron mucho con el Wii Wheel de la versión pasada; pero ahora tendrás más opciones para gozar de las carreras. ¿Cuál es tu favorita?



▲ Todo es grabado para que lo disfrutes en la repetición.





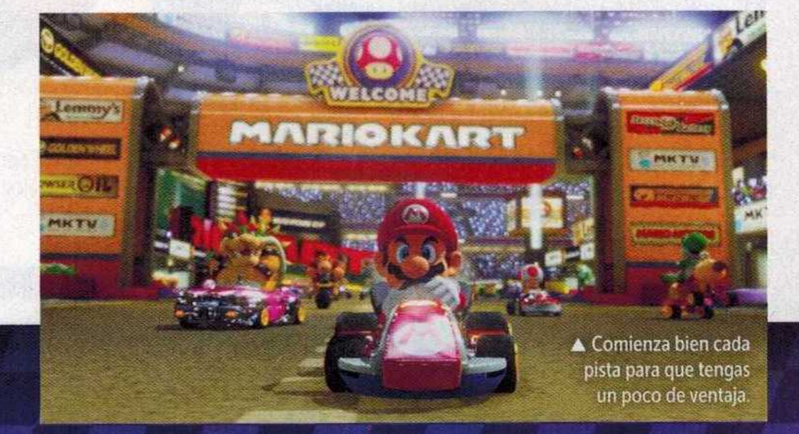
- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Camelot Software
- Categoría
Deportes
- Jugadores
1-4
- Nivel de reto
Medio

Desde que jugamos el primer título de esta serie en el Super Nintendo Entertainmet System, quedamos cautivados por su sencillo, pero emocionante estilo de juego. Hoy, después de varias entregas para distintas consolas, tenemos la más nueva versión que desafía no sólo a tu habilidad, sino a la gravedad misma para ofrecerte la máxima experiencia en carreras de karts.

Indudablemente, y a pesar de la cantidad exagerada de clones que han aparecido en el mercado, **Mario Kart** ha mantenido la primera posición como el original y más divertido de los juegos basados en este tipo de vehículos. En esta ocasión podemos no solamente competir en el kart todo-terreno de su predecesor, **Mario Kart 7**, sino que ahora también es posible llevar la competencia a un nuevo nivel con el sistema antigravitacional de cada uno de los autos y motos que puedes elegir. Asimismo, puedes personalizar a tu gusto eligiendo otros elementos como las llantas, por ejemplo. Todo esto le da un toque especial que no sólo le añade cosas extras, sino que lo hace todavía más dinámico que los anteriores.

Vamos a ver qué tanto nos ofrece este gran título, pero eso sí, recuerda que los consejos que te daremos a continuación te servirán para que empieces con el pie derecho o bien, le saques más jugo al juego; pero depende de ti la variedad que le darás a cada una de las competencias.

Si te gustaron las entregas anteriores, ¡sin duda amarás esta nueva opción!



▲ Comienza bien cada pista para que tengas un poco de ventaja.



Violencia animada

¿Con cuál te identificas?

Estos son algunos de los corredores que estarán disponibles en Mario Kart 8, conócelos bien.



Baby Mario

La versión infantil del plomero es muy ligero, ideal para récords de velocidad.



Baby Rosalina

Esta tierna corredora debe ser desbloqueada para que puedas tenerla disponible.



Donkey Kong

El gran simio regresa a las andadas, pero esta vez sin lanzar barriles.



Bowser

Así es, el rey de los koopas es un corredor pesado, ideal para empujar a los demás.



Peach

A diferencia de entregas anteriores, ella ahora es de peso medio.



Larry

Los koopalings llegan para demostrar que son dignos hijos de **Bowser**.



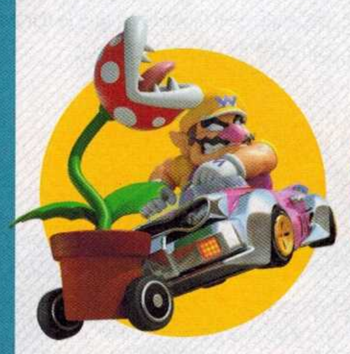
Lemmy

Al igual que **Larry**, él es ligero, y también hay que desbloquearlos.



Yoshi

Siendo un corredor medio, es ideal para principiantes por su fácil manejo.



Wario

Este pesado contendiente no dejará de usar cualquier truco para ganar.



Luigi

Se ha convertido en un favorito de los fans, aunque tenga una mirada incierta.



Mario

El personaje estelar es la mejor opción por ser muy balanceado.

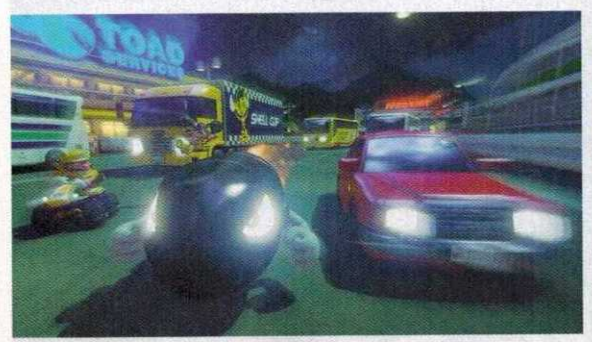


Peach dorada

Ella es uno de los personajes ocultos del juego, ¿ya la conseguiste?



▲ Ten cuidado con los personajes más pesados que tú.



▲ Usa los poderes en el momento preciso para vencer.

Más que un kart

Ahora hay cuatro "modalidades" que puedes usar.



Moto
Rápidas y desafiantes.



Antigravedad
¡Podrás correr en la pared!



Planeador
Es útil para tener ventaja extra.



Kart
El vehículo tradicional.

¡A correr!

Los cambios que ha habido desde las primeras entregas han servido para que ahora disfrutemos de una competencia más allá de sólo acelerar y frenar. Con la llegada de las motos, se le dió un giro a la manera de jugar, lo mismo pasó con cuando se implementaron vehículos distintos a los karts originales.

En la entrega anterior, se implementaron los tipos de elementos para la personalización de los vehículos, y ahora, todas estas opciones se complementan con el sistema antigravitacional que te permite correr en las pistas más alocadas que jamás hayas visto en un **Mario Kart**.

El chiste es saber con cuál te acomodas mejor, pues mientras que las motocicletas tienen mayor velocidad, carecen del control y estabilidad de los karts. Lo mejor es que pruebas con ambas para que veas en qué vehículo te sientes más cómodo; pero lo ideal es que aprendas a controlar ambos tipos para que estés listo para cualquier competencia, ¿no crees?

Curiosamente, los karts son más populares entre los aficionados para conseguir récords de velocidad; esto es porque su mejor control los hace más recomendables para evitar caídas o salirte de la pista. Aunque otros opinan que sabiendo manejar bien una moto, es más difícil perder el primer lugar porque puedes conseguir mucha ventaja si sabes imprimirle velocidad a tu montura. Lo que sí podemos mencionar es que en ambos puedes usar tanto el planeador, como la innovadora característica anti gravedad. Claro está que depende del tipo de llantas y demás accesorios, obtendrás cierta ventaja en algunos casos. Todo varía según tu estilo de juego y las posibilidades que se generan con las combinaciones.



No importa si eliges kart o moto, ambos pueden planear sin problemas

▼ Las pistas pondrán tu habilidad al máximo, ¡ten cuidado!



¡Esto es la guerra!

En Mario Kart 8 no hay lugar para lloriqueos, ¡a lanzar conchas!



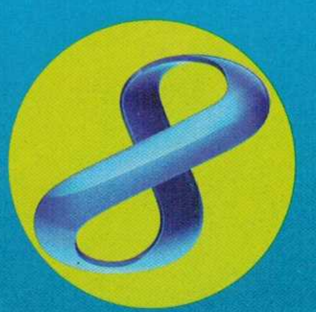
Boomerang Flower
Hay muchos ítems nuevos, éste regresa después del impacto.



Super Horn
Golpea a todo lo que esté a tu alrededor, incluyendo ítems.



Piranha Plant
Va atacando y agarrando ítems al mismo tiempo.



Crazy 8
Ocho poderes en uno, ¡sálvese quien pueda!


Banana


Green Shell


Red Shell


Spiny Shell


Bob-omb


Bullet Bill


Blooper


Lighting


Item box

Mushroom

Golden Mushroom


Star

Coin

Fire Flower


Triple Banana

Triple Green Shell


Triple Mushrooms


Triple Red Shell

¡Al ataque!

¿Te imaginas un **Mario Kart** sin los ítems? Todo sería armonía, hermandad y correrían agarrados de las manos... es decir: ¡aburrido! Por fortuna, tenemos todo tipo de poderes para pulverizar a tus oponentes. Van desde los clásicos que provocan divertidos accidentes en la pista como las bananas, hasta los de impacto directo como la variedad de conchas. También están los que te ayudan a regresar rápidamente a la acción o bien, asegurar el primer lugar, como los hongos y **Bullet Bill**, por ejemplo. Todas estas armas te serán de gran utilidad si sabes emplearlas bien; no se trata de guardarte un rayo hasta el fin de la carrera, ni de gastar tus hongos sin pensarlo. Debes medir el momento para que todo sea una sinfonía de destrucción y que siempre llegues en primer lugar a la meta.

Los ítems que se han incorporado en esta ocasión le dan un dinamismo muy fresco a las competencias, pues si tienes por ejemplo un Super Horn, puedes usarlo para evitar el impacto de la fatídica Spiny Shell. Asimismo, la Boomerang Flower te permite atacar repetidamente sin perder el ítem, y qué decir de la Piranha Plant, que será la pesadilla de tus adversarios, especialmente si la usas sabiamente en un espacio reducido.

Para darle un poco de equilibrio, ahora no podrás llevar un premio "guardado" mientras usas otro, como en entregas anteriores. Ahora tendrás que usarlos en el momento precios, a sabiendas de que no podrás tomar otro hasta que emplees el que ya traes.

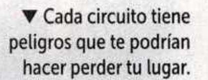
▼ Los nuevos ítems le dan un giro inesperado a las competencias.



Hay poderes conocidos y otros novedosos, la cosa es saberlos usar



◀ Las pistas están más estilizadas que nunca.



▼ Cada circuito tiene peligros que te podrían hacer perder tu lugar.



▲ No pierdas el control, ¡enfócate en la pista!



Pistas Nitro

Estos son los circuitos nunca antes conocidos en los juegos anteriores. Hay varios escenarios y ambientes.

Mushroom Cup

En esta colección encontrarás muchas vueltas, giros para tu sistema antigravitacional, ¡y bastantes zonas llenas de agua!

Mario Kart Stadium
Water Park
Sweet Sweet Canyon
Thwomp Ruins

Flower Cup

Aquí tendrás que correr entre carros, hay rampas, bajadas y subidas; sin contar una mansión embrujada.

Mario Circuit
Toad Harbor
Twisted Mansion
Shy Guys Falls

Star Cup

Predominan las zonas e donde deberás usar el planeador, así que más vale que te acostumbres a esta opción.

Sunshine Airport
Dolphin Shoals
Electrodrome
Mount Wario

Special Cup

¡Pistas aéreas, lava y espacio estelar!

Cloudtop Cruise
Bone-Dry Dunes
Boswer´s Castle
Rainbow Road

Las copas

¡Prepárate para las más alocadas pistas de MK8!

Están divididas en Nitro y Retro; de esta forma, complacen tanto veteranos como a los nuevos participantes.



Bananna Cup



Flower Cup



Leaf Cup



Lighting Cup



Mushroom Cup
Shell Cup
Special Cup



Star Cup


▲ Elige el vehículo apropiado para cada pista.



▲ ¡Aquí no hay bandos! ¡Es todos contra todos!



Pistas Retro

Los veteranos de **Mario Kart** nos sentimos como en casa en estas pistas, pues son las que ya conocimos en otros juegos. Lo mejor es que están remasterizadas para adaptarlas al estilo novedoso de **Mario Kart 8**, de manera que no debes confiarte demasiado a tus recuerdos sobre ellas.

Shell Cup

Esta copa está llena de diversidad; vas de una granja, hasta las transitadas calles y una playa de ensueño. ¡Es hora de divertirse en grande!

Moo Moo Meadows
Mario Circuit
Cheep Cheep Beach
Toad's Turnpike

Leaf Cup

Estas pistas tienen muchas vueltas cerradas, zonas resbaladizas y muchos saltos. Puedes usar motos con grandes llantas para tener más seguridad.

Wario Stadium
Sherbet Land
Music Park
Yoshi Valley

No te quedes con una sola opción, intenta con varios corredores y vehículos

Banana Cup

Vamos del desierto al castillo de **Peach**, y a la jungl de **DK**. Te recomendamos usar las llantas todo-terreno, ya sea que uses motocicletas o tu kart favorito; bueno, es nuestra opinión; trata de ver cuál te sirve mejor.

Dry Dry Desert
Donut Plains 3
Royal Raceway
DK Jungle

Lighting Cup

Los peligros de estos circuitos te mantendrán siempre a la espera de qué te va a atacar más, si los demás corredores o la pista misma. Debes usar el equipo con el que te sientas más cómodo y seguro.

Tick-Tock Clock
Piranha Plant Slide
Grumble Volcano
Rainbow Road

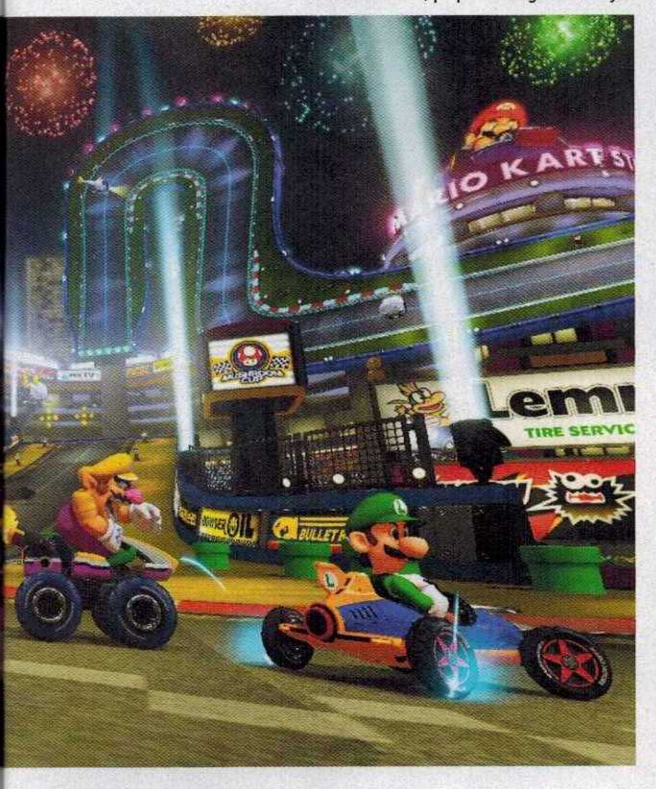
Una parada en los pits

Aprende a usar varios accesorios



Es comprensible que tengas preferencia por un vehículo, pero también es posible aprovechar las distintas opciones que tienes para estar mejor preparado para todas las pistas.

▼ Nunca te rindas, ¡el primer lugar será tuyo!





▲ Hay zonas en las que puedes o no, tomar las paredes.



▲ ¡No te dejes sorprender por su tierno aspecto!

Ya conoces lo básico, pero también hay que aprovechar todo lo que tengas a tu favor para ganar en Mario Kart 8

La práctica lo es todo

Hemos llegado al final de estos tips que esperamos te sean de gran utilidad para que consigas ser todo un corredor; pero antes de despedirnos, queremos hacerte varias observaciones, las cuales seguramente te ayudarán a disfrutar mejor de esta intensa experiencia.

Antes que nada, debes recordar que por muy bueno que seas en este juego, es posible que pierdas tu posición de una manera impactante gracias a algún poder lanzado desde los últimos lugares; o bien, que por confiarte te caigas en un precipicio y los demás te rebasen. No debes estar seguro de tu habilidad, pues hay otros factores que conllevan al fracaso. Especialmente si te atacan varios competidores a la vez, cosa que es muy común.

No tengas temor a intentar algunos atajos o cortar camino usando los poderes como los hongos o la estrella. A veces podrás ganar un par de valiosos segundos cortando camino en una curva, por ejemplo.

Trata de balancear las características de tu corredor, pues si es pesado, un hongo te ayudará a regresar a la carrera; mientras que uno ligero puede protegerse con los ítems.

Como podrás darte cuenta, las opciones son ilimitadas. Puedes combinar las ventajas de cada personaje para ganar, además de que si practicas regularmente, podrás estar listo para cualquier enfrentamiento. Eso sí, recuerda nunca enojarte por perder posiciones o carreras, pues así no lograrás nada y sólo harás que tus amigos se alejen. No olvides que se trata de un juego y debe ser tomado como tal, ¡aquí no hay aseguradoras!



¡No te rindas!

¡Sube a tu kart o moto y compite!

Ya estás encarrerado para esta dura competencia, ahora todo depende de ti. No olvides jugar en línea para tener siempre retos diferentes.

▶ ¿Enfrentarías tus peores miedos?

¡Una verdadera pesadilla!
Bienvenidos nuevamente a esta terrorífica sección en la que no hay cabida para los débiles, ni aquellos que prefieren no ir al baño porque la luz del pasillo está apagada. Soy Panteón, tu guía en el mundo de lo escalofriante. ¿Tienes el valor? ¡Comencemos!

Nightmare Creatures

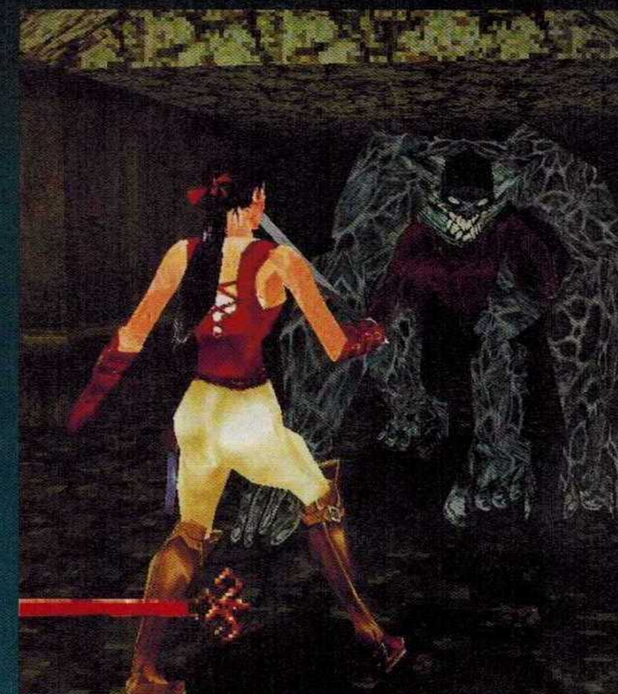
No todo fueron monedas y notas musicales en el Nintendo 64... ¡también hubo muchos sustos!

Hace mucho tiempo, en Londres hubo un gran incendio que pasó a la historia, pero ¿qué fue lo que lo provocó? Según la trama de **Nigthmate Creatures**, todo fue obra de un culto satánico conocido como The **Brotherhood of Hecate**. Si tenías los nervios de acero, podías vivir esta espeluznante aventura en donde los muertos vivientes eran la menor de las preocupaciones. Como su nombre lo indica, criaturas de pesadilla rondan por las calles de Inglaterra, y tú estás justo en medio de esta jornada que va de lo insano a lo emocionante.


▲ No es **The Walking Dead**, pero sí hay "caminantes" listos para matarte.



◀ Consigue todas las armas que puedas para sobrevivir.



▲ Estos monstruos no son tan difíciles como parece.



◀ No debes tener piedad alguna.

• Compañía
Activision
• Desarrollador
Kalisto Entertainment
• Categoría
Survival Horror
• Jugadores
1
• Año
1997
• Conexión
Tuvo solamente una secuela



Básicamente, en esta aventura debes de explorar distintos sitios de Londres para conseguir información sobre la hermandad detrás de las criaturas monstruosas que rondan las calles. Esto no será sencillo, pues hay todo tipo de bestias dispuestas a aniquilarte sin ninguna provocación.

Para darle un toque más escalofriante, este juego tiene un sistema en el que tu vida se va disminuyendo de acuerdo a tu adrenalina; para ser un poco más específicos, la idea es que mientras más tiempo pase entre un monstruo aniquilado y otro, tu vida se acabará, lo que te obliga a avanzar rápidamente sin opción a explorar cómodamente. Por fortuna, esta opción se puede apagar en la versión de N64.

Los sustos están a la orden del día (o más bien, de la noche); la increíble atmósfera del juego se merece unos bien ganados aplausos, junto con los efectos de sonido que hacen más lúgubre la experiencia. Pero eso no es todo, pues a pesar de que la mayoría del tiempo te la pasas con muy poco acompañamiento musical, durante los intensos combates contra los jefes se escuchan fondos metaleros que le dan un giro emocionante a los encuentros. Además, los valores físicos son muy buenos, especialmente al desmembrar a las criaturas de pesadilla. Hoy día es algo difícil encontrar este juego, por lo que si lo llegas a ver, no debes dudar y adquirirlo. La secuela no llegó a las consolas de Nintendo, pero no creas que es algo por lo que debes jalar tu cabellera, es bueno, pero no tanto.

Hemos llegado al final de esta entrega, no sin mencionarles que este título vale mucho la pena y ojalá lo lanzaran para descargar en la Consola Virtual (soñar no cuesta nada). Curiosamente, se planeó una adaptación fílmica, pero se canceló, al igual que una posible tercera entrega. Sea como sea, queda el primer título como el mejor.

Si deseas continuar con estos tópicos, no dudes en ponerte en contacto conmigo en las redes sociales. Nos estamos leyendo.



▼ Revisa los lugares sospechosos para evitar sorpresas.

Super Smash Bros.

Los mejores guerreros de Nintendo juntos en un combate que atraerá la atención de miles de fans

Electronic Entertainment Expo



Te comentaremos sobre cada uno de los juegos presentados para Wii U y N3DS. ¡No te pierdas nuestro reporte especial!



◀ Nintendo continúa con buenos lanzamientos.

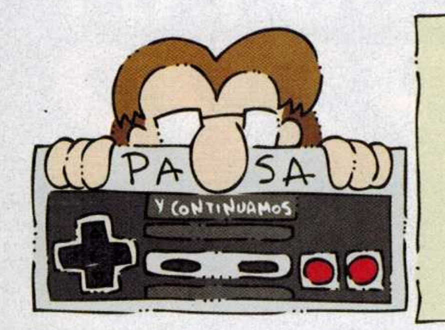
Bayonetta 2

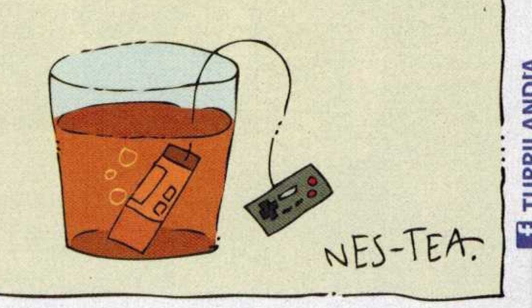
Prepárate para una lucha entre ángeles y brujas



▲ Con un aspecto más juvenil, la heroína nos ofrece una aventura sin igual.

Tanto se ha hablado de la secuela de **Bayonetta** que ya se coloca como uno de los juegos más esperados para Wii U y que, afortunadamente, lo tendremos en este mismo año. En esta ocasión, contaremos con nuevas armas y ataques climax especiales mucho más espectaculares que en la versión original.





TURBILANDIA



Eres cool,
lees REN
¡!
REVISTA ERES NIÑOS
REN
¡GRATIS!
ÁLBUM
FUTBOLERO
MENÚ REN
FAMOSOS
ARMA Y PONTE TU
CABEZA DE
CREEPER
BÚSCALA EN TU PUESTO DE REVISTAS
facebook.com/RevistaEresNinos • ren@editorial.televisa.com.mx

DESCUBRE EL PODER DE LA DIVERSIÓN EN FACEBOOK

ENCUENTRA LOS STICKERS DETRÁS DE LAS ETIQUETAS E INGRESA EL CÓDIGO.



fanta
SABOR NARANJA

Ingresa este código en Facebook y obtén tus primeros puntos.



HAZ EJERCICIO. *Código válido al 31 de agosto.